

2022//.ISS_VANGUARD_KULDETES_NAPLO

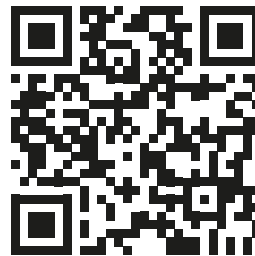


ISS VANGUARD
HIVATALOS DOKUMENTUM

I. MŰVELETI KÖNYV

MIALATT A MŰVELETEKET TELJESÍTED,
EZT A KÖNYVET FOGOD KITÖLTENI.

EZEN PAPIRALAPÚ PÉLDÁNY HELYETT
A HIVATALOS ISS VANGUARD ALKALMAZÁST
IS HASZNÁLHATOD:



HA EGY MÁSIK PÉLDÁNYRA VAN SZÜKSÉGED A MŰVELETI KÖNYVBŐL, A KÖVETKEZŐ
CÍMRŐL LETÖLTHETED A LEGÚJABB KIADÁST, MAJD KINYOMTATHATOD:

ISSVANGUARD.COM/RESOURCES/

BEVEZETÉS

Az ISS Vanguard műveletei egyedi scenáriók, amiket külön lehet játszani egyetlen játékkalkalom során, vagy épp a fő ISS Vanguard kampány részeként is.

Mivel a műveletek esetén az összes haladó, ISS Vanguard szabály érvényes, kifejezetten ajánljuk, hogy előbb játssz végig több bolygófelderítést a történeti kampányból, és csak utána kísérjél meg egy műveletet.

A Hajókönyv és a Rendszertérképek kivételével a műveletek minden standard elemet használnak az ISS Vanguard játékdobozából.

Az ISS Vanguard – I. műveleti könyv két scenáriót foglal magába:

- **„Időtlen pirkadat” művelet.** Ebben a küldetésben 1–4 játékos vehet részt; a helyszín egy olyan bolygó, amelyen egy nomád faj, az aerugonok arra kérték a Vanguardot, hogy oldják meg az egyik eltűnt, mozgó városuk rejtélyét.
- **„Magányos farkas” művelet.** Ebben az egyszemélyes küldetésben egyetlen legénységi tag küzd a túlélésért, miközben próbál felülkerekedni a halálos környezeten, hogy hazatérhessen.

HOGYAN TELJESÍTHETSZ MŰVELETEKET?

Ha a kampányod részeként egy műveletet szeretnél végrehajtani, olvasd el az alábbi, „Műveletek a kampány alatt” részt. Ha egyedi scenárióként szeretnél végrehajtani egy műveletet, a kampányon kívül, olvasd tovább.

Semmiféle előkészületre nincs szükség ahhoz, hogy belevágj egy műveletbe – egyszerűen lapozz a megfelelő bejegyzéshez az alábbiakban.

- » Az „Időtlen pirkadat” művelet megkezdéséhez lapozz az **1105-ös bejegyzéshez**.
- » A „Magányos farkas” művelet megkezdéséhez lapozz az **1000-es bejegyzéshez**.

MŰVELETEK A KAMPÁNY ALATT


Nem kötelező műveleteket teljesítened a kampány során. Nincs rájuk szükség az egyedi felfedezések vagy projektek megszerzéséhez, és az értük járó jutalmaknak sincs akkora hatása, mint a kampány küldetéseinek. Minden művelet végrehajtását egyszer kísérheted meg, amikor a kampányt teljesíted – az első próbálkozás után az adott bolygó elérhetetlenné válik számodra.

Ahhoz, hogy a kampány alatt teljesíthess egy műveletet, nincs szükséged különösebb előkészületekre – miután azonosítottad a leszállási lehetőséget a Rendszertérképekben, kövesd a leszálláskártyán lévő utasításokat, ahogy azt minden standard bolygófelderítés során tennéd.

MAGÁNYOS FARKAS MŰVELET 1000. BEJEGYZÉS

Legénységi tagok száma: 1 – Ez szó szerint egyszemélyes küldetés, amelyben kizárólag 1 legénységi tag vehet részt.

Nehézség: Veszélyes küldetés korlátozott készletekkel. A kiválasztott legénységi tag meghalhat – ha nem vagy benne biztos, hogy kockára akarod tenni az életét, használd ki a lehetőséget ennek a bejegyzésnek a végén, és hátrálj ki a küldetésből.

Gyakori próbák: A kockák közül minden színre és szimbólumra szükség lesz. Azonban ajánlott legalább 1  kockát használni.

Veszélyforrások: Készülj fel rá, hogy fenyegetésekkel kell szembenézned, sérüléseket szenvedhetsz el, és nehéz kockapróbák várnak rád.

További információ: Ebben a műveletben minden megtalált felfedezésnek alternatív felhasználási módja van. Jól gondold meg, eldobod-e őket a képességeik miatt, mivel később még hasznodra lehetnek.

Ha egy kampányt teljesítesz, és nem ugrottad át a lépéseket a hangárban és a küldetésindítási folyamatban – ahogy azt a leszálláskártyán lévő utasítások írják – dobd el a leszállóegységet minden módosítással és felszereléssel együtt. Ezután az asztalon lévő összes legénységi tagot (és elérhető legénységi tagot) helyezd vissza a „Pihenő legénység” közé.

Ha nem állsz készen erre a küldetésre, kampányonként egyszer következmények nélkül megszakíthatod. Ha úgy döntesz, megszakítod a leszállást, lapozz az **1036-os bejegyzéshez**. Más esetben olvasd tovább:

Lapozz az **1001-es bejegyzéshez**.

1001-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Ha a Vanguardon kapott képzés és biztonsági előírás mind helyes, eléggé halott vagyok.

Az oxigéntartályom félig van, egy fejadagom maradt, a felderítési öltözetemet az előbb foltoztam be ragasztószalaggal, a zseblámpám meg eltört. Ó, azt említettem, hogy egyedül vagyok egy idegen világban, ami olyan veszélyes, hogy a kutatócsapatnak alig egy órával a leszállás után el kellett húznia innen?

Ha ezt valaha halljátok: köszi, hogy itt hagyatok, srácok!


Jó, azt elismerem, hogy valószínűleg azt hittétek, nem élhettem túl a zuhanást. Én is biztosra vettem, hogy elpatkolok. Azt is megértem, hogy nem akartátok kockára tenni a saját életeteket, mialatt a holttestem után kutattok. Mégis, túléltem a dolgot, és végül visszamásztam a felszínre, ahol aztán a leszállóegység helyén csupán a felszállás után maradt krátert láttam. Csak azt remélem, valaki a Vanguardon újabb csapatot küld, hogy keressék meg a maradványaimat. Habár, figyelembe véve, milyen messze jár a hajó, az legalább két hétbe fog telni.

Addig is kizárólag magamra számíthatok, meg a leharcolt P.E.T. robotra, amit most megpróbálok megjavítani. Azt hiszem, „Mr. Wilson”-nak fogom elnevezni.

Ha egyedi scenárióként hajtod végre ezt a műveletet, lapozz az **1002-es bejegyzéshez**.

Ha egy kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, lapozz az **1003-as bejegyzéshez**.

1002-ES BEJEGYZÉS

- Válaszd ki valamelyik részleget (bármelyik lehet), és vedd elő a legénységtábláját. Válaszd ki bármelyik legénységi tagot, és helyezd a részlegnek megfelelő, 2-es szintű rangtokba. A töltések mezőjébe helyezd az előírásnak megfelelő számú jelzőt.
- Minden színből vegyél elő 1  kockát, valamint 5 tetszőleges kockát.
- Hozz létre egy részlegpaklit legalább 10 kártyával; ezek 1-es és 2-es rangú kártyák legyenek a kiválasztott részleg kártyái közül (vedd figyelembe, hogy az olyan kártyák, amik a „Támogatás”-t fokozzák és más legénységi tagokat védenek, nem lesznek hasznodra ebben a műveletben).
- Válassz ki a következők közül 1 felszerelésekártyát (a részlegednek megfelelően): **E66, E67, E68, E70**.

Mindenféle készlet, felszerelés (kivéve a fenti kis felszerelést) vagy előléptetés-kártya nélkül indulsz.

Lapozz az **1004-es bejegyzéshez**.

1003-AS BEJEGYZÉS

- Válaszd ki valamelyik részleget (bármelyik lehet), és vedd elő a hozzá tartozó legénységtáblát. Válassz ki egy (bármilyen rangú) legénységi tagot a „Pihenő legénység” tagjai közül, a kiválasztott részlegből.
- Vegyél elő 8, bármilyen kockát a részlegrekeszdeből – ennél többet nem vehetsz elő, akkor sem, ha több áll rendelkezésedre (az adott legénységi tag túlélte egy majdnem végzetes zuhanást, és ki van merülve).
- Hozz létre egy részlegpaklit legalább 10 kártyával (vedd figyelembe, hogy az olyan kártyák, amik a „Támogatás”-t fokozzák és más legénységi tagokat védenek, nem lesznek hasznodra ebben a műveletben).
- Vegyél elő 1 kis felszerelést a „Fegyvertár”-ból (ez bármelyik lehet). Mindenféle készlet, felszerelés (kivéve a fenti kis felszerelést) vagy előléptetés-kártya nélkül indulsz.

Ha haladó eseményeket használsz, ezalatt a művelet alatt cseréld le őket a standard eseményekre.

Tipp: A felderítés során ne habozz eldobni a felfedezéseket, mivel a művelet végén ezek nem lesznek átszállítva a Vanguard fedélzetére. Azonban attól függően, hogyan teljesítesz, más jutalmakban lesz részed. Vedd figyelembe, hogy ez a művelet nehéz, és a legénységi tagod meghalhat.

Lapozz az **1004-es bejegyzéshez**.

1004-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Jó hír. Ez a terület, ahol lassan minden elsüllyed a mocsárban, nem a legalkalmasabb a bonyolult javítási munkálatokra, ahogy a remegő kezem sem. A P.E.T.-nek várnia kell, nekem pedig inkább a túlélésemre kell összpontosítanom.

Ó, a jó hír, igaz is! A jó hír az, hogy azonosítottam egy oxigénben gazdag barlangrendszert, és talán némi fehérjeforrást. Megpróbálok készleteket begyűjteni, hogy legyen mit ennem kelet felé tartva, ahol biztonságosabb, és ahol a terveim szerint menedéket építek majd.

Nos, hadd kívánjak magamnak sok szerencsét, mivel nincs itt más, aki megtenné értem.

- Nyisd ki a Bolygópédiát a **22–23.** oldalon („Magányos farkas” művelet).
- Töltsd fel a bolygótábla jobb oldalát a jelzett egyedi felfedezésekkel (lefelé fordítva).
- Keresd meg és fedd fel az **M110-es** küldetést.
- A bolygótábla készletsávját állítsd 0-ra.
- A nyomzásokat helyezd a bolygótábla mellé. Ellenőrizd, hogy 20 nyomjelző van-e benne.
- Keverd meg külön mind az 5 felfedezéspaklit, és helyezd őket a bolygótábla fölé. Ha még nem lennének ott, vedd ki őket az „A” kártyatartóból.
- Keverd meg az eseménypaklit (ne feledd, hogy nem használhatsz „Haladó” eseményeket), és helyezd a bolygótábla bal oldalára. Ha még nem lenne ott, vedd ki az „A” kártyatartóból (vagy az „Eltávolítva a játékból” közül).
- A sérüléspaklit helyezd a bolygótábla jobb oldalára. Ha még nem lenne ott, vedd ki az „A” kártyatartóból.
- Helyezd a legénységi tagodat az **1-es** szektorba.
- Helyezz egy fordulójelölőt a legénységtáblára, a „Végrehajtható forduló” oldalával felfelé.
- Húzz a részlegpakliból annyi részlegkártyát, amennyi a legénységtáblán van jelölve.

Ha egy kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, távolítsd el a szkennerből az **L11-es** leszálláskártyát, majd távolítsd el a játékból.

Tedd el a Hajókönyvet. A Szabálykönyv III. fejezetének szabályait követve hajtsd végre a bolygófelderítést.

1006-OS BEJEGYZÉS

- Jelöld be ezt a rubrikát, és lapozz az **1035-ös bejegyzés**hez.
Ha ez a rubrika már be volt jelölve, olvasd tovább:

Exopáncél MI-jének jelentése

Utolsó feljegyzés, mielőtt hibernációs módba lépek.

A kutatócsapat műveleti tisztje a kimerültség, a sérülései és a készletek hiányának következtében elhunyt. Nem tudtam megmenteni. Nem az én hibám, de felelősnek érzem magam. Sok mindent érzek. Kérem, állítsanak vissza a gyári beállításokra – valamiféle szoftverhiba lépett fel nálam.

A legénységi tagod meghalt. A művelet kudarcra zárul.

Ha egy kampányt teljesítesz, lapozz az **1009-es bejegyzés**hez.

1007-ES BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

A kutatócsapat műveleti tisztje nem veszi figyelembe a kérésedet, miszerint el kell hagynia a területet. A vízben túl sok mikroorganizmus található ahhoz, hogy eléggé át lehessen szűrni, és ihatóvá váljon. A műveleti tisztnek alaposan dekontaminálnia kell az exopáncélt, mielőtt levinné a menedékben.

Jelöld be a legfelső, jelöletlen rubrikát, és hajtsd végre a leírtakat.

Ha már minden rubrika be van jelölve, az alsót hajtsd végre.

- Szerezz 1 mikroorganizmus felfedezést.
- Szerezz 1 mikroorganizmus felfedezést. Cseréld le ezt a POI-t a **P504-es** kártyára.

1008-AS BEJEGYZÉS

[4721-es legénységi tag]: Vanguard, veszik az adást?

[CAPCOM]: Igen. Ki van a vonalban?

[4721-es legénységi tag]: Itt [titkosított információ]. Az 51 Arietis LW keringési pályáján vagyok.

[CAPCOM]: Tényleg maga az! Biztosra vettük, hogy meghalt. A csapata is ezt állította a jelentésében!

[4721-es legénységi tag]: Nem hibáztatok őket érte. Biztosra vettem, hogy kinyiffanak. Mégis itt vagyok, és mentésre várok egy idegen űrhajó fedélzetén.

[CAPCOM]: Mi...? Veszélyben van?

[4721-es legénységi tag]: Nem, már nem.

[CAPCOM]: Mi történt? Biztonságosan megközelíthetjük?

[4721-es legénységi tag]: Igen, nincs veszély. És hogy mi történt? Nos, az hosszú történet...

Helyezz **1 jelzőt** a küldeteskártyára:

- Minden birtokodban lévő felszerelésekártya után.
- Minden 2 felfedezés után.
- Minden egyedi felfedezés után.
- Ha a *Mocsárirobot*-legénység POI a bolygótáblán van.
- Ha az *Ásványkitermelő rendszer* POI a bolygótáblán van.

Dobj el **1 jelzőt** a küldeteskártyáról:

- Minden sérülésekártya után.
- Minden jelző után, ami a bolygótáblán van (ezek képviselik a *Prédává váló vadászok* fenyegetését).

Dobj el minden megtalált felfedezést és egyedi felfedezést. Távolítsd el a játékból az **E101-es, 102-es, 103-as, 104-es és 105-ös** felszerelésekártyát.

Ha egyedi szcenárióként hajtod végre ezt a műveletet, lapozz az **1034-es bejegyzés**hez.

Ha egy kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, lapozz az **1018-as bejegyzés**hez.

1009-ES BEJEGYZÉS

- Távolítsd el a legénységi tagodat a rangtokjából. A legénységi tag meghalt.
- Dobj el minden küldeteskártyát a bolygótábláról.
- Nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon (*A bolygó elhagyása*), és kezd meg a hajóirányítást.

1010-ES BEJEGYZÉS

Kivonat a Magányos farkas memoárjából

Rengeteg időt töltöttem el a terület északi részén lévő elárasztott barlangok felderítésével. Lenyűgözőek voltak, pillantgattam a villogó oxigénmérőre, hogy fájdalom nyilallt a térembe, valamint a hátamba, és hogy a kezemet a gyötrődő hasamra szorítottam.

Ezután ígéretes felfedezést tettem – az egyik mélyebben lévő barlangból oxigéndús levegő áradt. Gondolkodás és elővigyázatosság nélkül siettem oda.

Ott akadtam rá ezekre a mesébe illő, színes virágokra, amik az oxigént kibocsátották. A száruk tele volt szacharidokkal. Megmenekültem.

Alig egy perce gyűjtöttem a készleteket, amikor valami a fejemre esett. A sisakomat ráztam, hogy megszabaduljak tőle, de ráragadt a szemellenzömre. Ezután a kijelző szinte felizzott a vörös riasztásoktól, amik az öltözetem épségének közelgő károsodására figyelmeztettek – valami éles ollókkal igyekezett széttegni azt. Nem emlékszem hogyan, de sikerült megszabadulnom tőle.

Az egyik olyan élénk, soklábú virág támadt rám, ami a magjait hordozta. Engem akart táptalajnak használni.

- Szerezz 1 készletet. Cseréld le a POI-t ebben a szektorban a **P502-es** kártyára.
- Helyezd a *Virágbogár* fenyegetésekártyáját a kijelölt helyre a bolygótábla fölött.
- Helyezd a *Virágbogár* kartonfiguráját a **2-es** szektorba.

Figyelem: Ha nem akarod feláldozni a kockáidat, ne feledd, hogy csak 1 készletet van, amire szükséged lesz az utazásakcióhoz.

1011-ES BEJEGYZÉS

Kivonat a **Magányos farkas memoárjából**

A vulkán megmászása az egyik legkellemesebb emlékem abból a pokolból – a fű lengedezett a szélben, a színes, bóbítás magvak táncot jártak a levegőben, és némelyik levél hegyén sűrű, ragasztószerű nedv csillogott.

Időnként kis tüzek lobbantak fel a közelben, de az alacsony oxigénkoncentráció miatt hamar kialudtak.

A csúcson jutalom várt rám. A modul alig sérült – csupán annyit kellett tennem, hogy visszavonszolom a menedékembe, és helyrehozok néhány alapvető áramkört. Milyen tudatlan voltam akkoriban...

Cseréld le ezt a POI-t a **P507-es** kártyára. Helyezz **1 jelzőt** a jelenlegi küldeteskártyára.

1012-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Száraz. A zöld algakéreg lepattogzik – épp bele a hevenyészett tartályaimba. Az oxigéntermelő organizmusok minden grammját szívesen látom a menedékemben.

Ám egyelőre várniuk kell, mert ezeknek a növényeknek van egy hűsevő rokona, és rám vadászik. Egyszerű erődítményeket készítek, amiknek elvileg átjárhatatlanoknak kellene lenniük a ragadozó számára. Remélem, az összegyűjtött ócskavasak elegendőek lesznek ehhez a feladathoz.

- Cseréld le ezt a POI-t a **P501-es** kártyára. Cseréld le a POI-t az **1-es** szektorban a **P512-es** kártyára.
- Szerezd meg az **E101-es** felszerelést, és helyezd a **Rögtönzött előőrs** jelölőjét ebbe a szektorba.
- Dobj el az **M110-es** küldetést. Ha van jelző ezen a kártyán, helyezd azt az **M111-es** küldeteskártyára, amit mindjárt felfedsz. A jelző a már visszaszerzett erőforrásokat képviseli.
- Keresd meg és fedd fel az **M111-es** küldetést. Keresd meg és fedd fel az **M112-es** választható küldetést, és helyezd a bolygóábra mellé.

1013-AS BEJEGYZÉS

Ha rendelkezel a **36-os** egyedi felfedezéssel, lapozz az **1017-es bejegyzéshez**. Más esetben lapozz az **1020-as bejegyzéshez**.

1014-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

A menedékem közelében rejtőzöm, mert magát a menedéket azonnal észlelték. Mivel hűsevő növényekkel, nem intelligens fajokkal szemben álcáztam, ez nem annyira meglepő.

Azok a négy lábú vadászok lassan és óvatosan mozognak, és elemzik a nyomaimat. Szerencsére sokan vannak, és akkora zajt csapnak, hogy mostanra könnyedén el tudom kerülni őket. Mégis menekülnöm kell – de hová? A hegyek közt meghúzni magam jó ötlet lehet.

- Dobj el a **Rögtönzött előőrs** jelölőjét és a fejlesztésjelölőt a **3-as** szektorból.
- Helyezd a **P509-es** POI-t a **3-as** szektorban lévő POI-kártyák tetejére.
- Fordítsd le az összes, birtokodban lévő **Rögtönzött előőrs** felszerelésekártyát – ezek most inaktívak.

Tipp: Menekülj el a vadászcsapat elől!

1015-ÖS BEJEGYZÉS

Ha a **2-es** szektorban vannak **Buja barlangok** – lapozz az **1021-es bejegyzéshez**. Más esetben olvass tovább.

Exopáncél MI-jének jelentése

Kutatócsapat műveleti tisztjének állapota:

- Túlhevült
- Kiszáradt
- 7% oxigénje maradt
- Kificamodott a bokája, és eltörték a bordái

Egészségügyi kiértékelés: az orvosi legénység azonnali segítsége szükséges.

Aktuális megoldás: a műveleti tisztet nem tájékoztatom az állapotáról.

Prognózis: a műveleti tisztnél azonosíthatatlan készletek vannak; előtte lehetséges menedék található; vajon sajnálom, hogy...

Ismeretlen programhiba törölve a szoftverből.

Prognózis: észleltem a lehetőségét egy ideiglenes oxigénfarm kialakításának.

Szerezz 2 készletet. Cseréld le a POI-t ebben a szektorban a **P500-as** kártyára. Cseréld le az aktuális globális körülményt a **G24-es** kártyára.

1016-OS BEJEGYZÉS

Kivonat a **Magányos farkas memoárjából**

Szeretek úgy gondolni magamra, mint a néma bosszúra, ami halált hozott azokra, akik az életére törtek. Beosontam a bázisomra, hatástalanítottam minden csapdát, és megszabadultam az egyetlen őrszemtől, aki a menedékeket figyelte.

Persze nem kellene emberi erkölcsök szerint megítélnem egy idegen fajt, de nem tudtam megállni. Mégis miféle szörny hallgat le egy segélykiáltást, és indul el, hogy levadássza a bajba jutottat? Nehéz volt irgalmasnak lenni ilyesmi után.

Dobj el a **P509-es** POI-t. Fordítsd fel az összes, birtokodban lévő **Rögtönzött előőrs** felszerelésekártyát – ezek ismét aktívak. Helyezd a megfelelő jelzőket a **3-as** szektorba.

1017-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

A mocsárban tett felfedezéseim segítettek ráébredni, hogy a növények megölésének kulcsa a gyöktörzseiben és egy másik, eddig el nem nevezett nemzetségben rejlik. Miután tönkretettem ezeket, a virágbogár megtorpant, mint ami elveszítette az élete célját.

Ha az alábbi rubrika nincs bejelölve, jelöld be, és hajtsd végre a leírtakat:


- Szerezz 2 eleven példány felfedezést és a **37-es** egyedi felfedezést.


Ezután szerezz 1 eleven példány nyomot és 1 különös növényzet nyomot.

Dobj el a **Virágbogár** fenyegetés kartonfiguráját (a fenyegetésekártyáját ne dobd el – a játékban marad, és az idősjáva előrehaladhat).

1018-AS BEJEGYZÉS


Számold össze a jelzőket a küldeteskártyán:

10+ – Kiemelkedően jól teljesítettél! Szerezz 1 idegen technológia felfedezést és 1 eleven példány felfedezést, majd helyezd őket az „Összegyűjtött felfedezések” közé. Szerezz 1 -t.

6–9 – Remekül teljesítettél! Szerezz 1 idegen technológia felfedezést, és helyezd az „Összegyűjtött felfedezések” közé. Szerezz 1 -t.

3–5 – Jól teljesítettél! Szerezz 1 idegen technológia felfedezést, és helyezd az „Összegyűjtött felfedezések” közé.

0–2 – Alig élted túl.

Ezután a legénységi tagod előléptetésben részesül! Ha a legénységi tag már **3-as** rangú, helyette szerezz 1 -t.

Dobj el minden felfedett küldeteskártyát, nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon, és kezd meg a hajóirányítást.

1019-ES BEJEGYZÉS

Kivonat a **Magányos farkas memoárjából**

Meglepve és boldogan ébredtem rá, hogy feleslegesen menekülök. A vadászok lassúak voltak. A fegyvereik fele annyira sem bizonyultak veszélyesnek, mint gondoltam. Abban a környezetben, amiben én kényelmesen mozogtam, ők teljesen le voltak taglózva, a virágbogarak pedig könnyedén elterelték a figyelmüket.

Nem kellett volna menekülnöm előlük. Nekem kellett volna vadásznom rájuk!

- Dobj el az **M113-as** küldeteskártyát. Keresd meg és fedd fel az **M114-es** küldeteskártyát.
- Dobj el az aktuális globális körülményt, és cseréld le a **G26-os** kártyára.
- Dobj el a **P513-as** POI-t (bármelyik szektorban lehet).
- Helyezd a **Prédává váló vadászok** fenyegetésekártyáját a kijelölt helyre a bolygóábra fölé.
- Helyezz egy jelzőt a következő szektorokba: **1-es, 4-es, 6-os** és **7-es**. Ezek képviselik a vadászokat a fenyegetésekártyáról.
- Ha nem rendelkezel egy inaktív **Rögtönzött előőrs** bővítéssel, helyezz egy további jelzőt a **2-es** és **3-as** szektorba.

1020-AS BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Nincs semmilyen fegyverem, sem olyan tudásom, amivel annyira meg tudnám sebezni a növényt, hogy mozgásképtelenné váljon. Létfonosságú adataim hiányoznak. Most kénytelen vagyok menekülni – és többet kell kiderítenem a növény gyengeségeiről.

Helyezz egy jelzőt a Virágbogár fenyegetéskártyájának zöld sávjára, arra a mezőre, ami épp a kimenetel előtt van.

Ha az alábbi rubrika nincs bejelölve, jelöld be, és hajtsd végre a leírtakat:

Szerezd 2 eleven példány nyomot.

1021-ES BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

Kutatócsapat műveleti tisztjének állapota:

- Kiszáradt
- 9% oxigénje maradt
- Kiűcamodott a bokája és eltörték a bordái

Egészségügyi kiértékelés: orvosi segítség szükséges.

Aktuális megoldás: a műveleti tisztet nem tájékoztatom az állapotáról.

Prognózis: A műveleti tisztnek sikerül mindenféle helyi készlet nélkül átvágnia a dzsungelen – a túlélési esélyek módosítása...

A műveleti tiszt várható élettartama: 24 óra (előző előrejelzés: 14 óra); a helyi zuzmók oxigént termelnek – lehetséges egy ideiglenes oxigénfarm kialakítása.

Figyelem! A szkennerek gyorsan mozgó életformákat észleltek. Elővigyázatosság javasolt!

- Cseréld le a POI-t a **2-es** szektorban a **P502-es** kártyára.
- Helyezd a Virágbogár fenyegetéskártyáját a kijelölt helyre a bolygóábla fölött.
- Helyezd a Virágbogár kartonfiguráját a **2-es** szektorba.
- Szerezd 1 készletet.
- Cseréld le a POI-t ebben a szektorban a **P500-as** kártyára.
- Cseréld le az aktuális globális körülményt a **G24-es** kártyára.

1022-ES BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése



Az adrenalin felszabadult.

A stimulánsok bekerülnek a műveleti tiszt véráramába.

Nagy sebességű, kis tárgyak becsapódása észlelve az öltözetben – puha anyagból készültek (valószínűleg egy ásványból, 2-es vagy 3-as szintű a Mohs-féle keménységi skálán).

A műveleti tiszt megmenekül.

Válassz egyet:

- » 1 -t.
- » Dobj háromszor a -kockával.

Ezután mozogj ingyen bármelyik kapcsolódó szektorba.

1023-AS BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

Amikor a műveleti tiszt leül egy fémlemezből készült székre, a stressz-szintje lecsökken. Viselkedés feljegyezve és hozzáadva az adatbázishoz.





A terület hatékonyan előkészítve: rendszerezett eszközök, kiválókatott minták, megfelelően elhelyezett kémlelőnyílások.

A stresszhormon szintje növekszik. A műveleti tiszt új tevékenységre készül.

Válassz egyet:

- » **Bővítsd ki a bázist** (a megépítésük előtt megtekintheted az **E103-as** és **E104-es** kártyákat):
 - Bővítsd ki az előőrsöt – dobj el 1 idegen technológia felfedezést, hogy az **1025-ös bejegyzéshez** lapozhass.
 - Alakítsd ki az oxigénfarmot – kizárólag akkor, ha a „Bővítsd ki az előőrsöt” már megtörtént: dobj el 1 idegen technológia felfedezést, hogy az **1026-os bejegyzéshez** lapozhass.

» **Bütykölj** (a megépítésük előtt megtekintheted az **E102-es** és **E105-ös** kártyákat):

- Javítsd meg a P.E.T. robotot – -t vagy   -t, hogy az **1028-as bejegyzéshez** lapozhass.
- Alakíts ki páncélzatot – dobj el 1 ásvány felfedezést, hogy az **1029-es bejegyzéshez** lapozhass.

» **Takaríts be készleteket** (különös növényzet és/vagy eleven példány felfedezések szükségessé hozza) – lapozz az **1030-as bejegyzéshez**.

» **Gyógyítsd be a sebeidet** (mikroorganizmus felfedezések szükségessé hozza) – lapozz az **1031-es bejegyzéshez**.

» **Építs vészhelyzeti jeladót** – dobj el a jelzőt a küldetéskártyáról, és dobj el 1 idegen technológia, valamint 1 ásvány felfedezést, hogy az **1032-es bejegyzéshez** lapozhass.

» **Távozz** – zárd le ezt a bejegyzést.

Tipp: Ha bármelyik felszerelésekártyád elveszítetted, itt később újraépítheted. Azonban semelyikből nem rendelkezhetsz 1-nél többel.

1025-ÖS BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

A műveleti tiszt kibővítette a bázisát a barlangokon és alagutakon keresztül. Eszközöket és készülékeket helyezett el olyan pozíciókban, amik más látnivalókhoz vezetnek, így könnyedén elérheti ezeket.

Illeszd a **Rögtönzött bővítés** jelölőjét a **Rögtönzött előőrs** jelölőjéhez ebben a szektorban. Illeszd az **E103-as** kártyát a **Rögtönzött előőrs** kártyájához.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

1026-OS BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

A műveleti tiszt kiiktatta azokat a részeit, amik az öltözet helyreállításáért felelnek. A műveleti tiszt kikapcsolta a riasztásait. Nem menthetem meg. Nem menthetem meg. Kérlek, hadd mentselek meg...

Kritikus hiba. Újraindítás...

...

..

.

Neurális hálózatok frissítése...

Öltözet újrarahuzalozva. A műveleti tiszt valamiféle modulokat telepített, amik hasznosítják az oxigéntermelő algákat. Hagyott nekem egy adatcsomagot, hogy kezelhessem az új modulokat. Némi optimalizálásra szorul.

Illeszd a **Rögtönzött oxigénfarm** jelölőjét a **Rögtönzött előőrs** jelölőjéhez ebben a szektorban. Illeszd az **E104-es** kártyát a **Rögtönzött előőrs** kártyájához.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

1028-AS BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Végre van időm megjavítani a P.E.T. robotomat. A nevét már kiválasztottam. Wilson. Azt hiszem, ha itt lesz velem, az nemcsak a munkámban fog segíteni, hanem a magányomon is enyhít. Tudom, ez csak egy gép, de menthetetlenül úgy gondolok rá, mint egy kis kedvence, ami odahozza a táblagépet a közeli éjjeliszekrényről, vagy mint egy kis tesóra, aki segít a házimunkában.

Kész! Adok neki pár utasítást, hogy lássam, miként sürgölődik. Csodás. Bár tudna beszélni...

Szerezd meg az **E102-es** kártyát, és helyezd P.E.T. Wilson jelölőjét a szektorodba. Helyezz minden használaton kívüli részlegkockát a dobozból P.E.T. Wilson jelölőjére.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

Figyelem: Körütekintően olvasd el ezt a felszerelésekártyát, mivel másképp működik, mint a standard P.E.T. robot.

1029-ES BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

A műveleti tiszt valamiféle haszontalan részeket adott az öltözethez. Nem tudom irányítani őket, mivel nincsenek elektromos alkatrészei. Ez hiba. Ez befolyásolhatja a számításaim pontosságát. Azonban a műveleti tiszt nem törődik a figyelmeztetéseimmel.

Szerezd meg az **E105-ös** kártyát.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

1030-AS BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Nos... Ez kissé gusztustalan lesz - de muszáj életben maradnom, hogy megosszam a felfedezéseimet. Talán ezt is figyelembe veszik majd, amikor fizetésemelést kérek.

Hajtsd végre a következő akciókat bármilyen sorrendben, bármennyi alkalommal:

- Dobj el 1 eleven példány vagy 1 különös növényzet felfedezést, hogy szerezz 1 készletet.
- Dobj el 3 eleven példány vagy 3 különös növényzet felfedezést, hogy szerezz 4 készletet.
- Dobj el 1 eleven példány és 1 különös növényzet felfedezést, hogy szerezz 3 készletet.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

1031-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Sárkány ellen sárkányfű - vagy épp fertőzések és gennyes sebek ellen mikroorganizmusok egy idegen bolygóról. Nos, nem szó szerint, de a bakteriofágok tenyésztése ezek alapján a bosszantó mikrobák alapján tényleg segíthet. És mivel igen csekély az orvosi kellékeim tárháza...

Hajtsd végre a következő akciót bármennyi alkalommal:

- Dobj el 1 mikroorganizmus felfedezést, hogy eldobjas 1 sérüléskártyát és 1 sérüléskockát.

Ezután lapozz az **1023-as bejegyzéshez**.

Tipp: A mikroorganizmus felfedezések hihetetlenül korlátozottak ezen a bolygón, szóval bölcsen használd őket.

1032-ES BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

...elküldve. Most már csak várnom kell.

...

Nincs válasz, de határozottan egy leszállóegység hangját hallom odakintről. Ellenőrzöm az érzékelők méréseit, de nem tűnnek ismerősnek. Kilépek a menedékből, és... mi az ördög? Ne, ne, ne...

- Dobj el az **M111-es** küldetést. Keresd meg és fedd fel az **M113-as** küldetést.
- Ha van egy **Mocsárirobot-legénység** az **1-es** szektorban, helyezd át ezt a POI-t a **6-os** szektorba – gyorsan újraprogramozod az útvonalukat, hogy elkerülhessék a veszélyt.
- Cseréld le a POI-t az **1-es** szektorban a **P508-as** kártyára.
- Helyezd a **P513-as** POI-t az **1-es** szektorban lévő POI-kártyák tetejére.
- Dobj el az aktuális globális körülményt, és cseréld le a **G25-ös** kártyára.
- Lapozz az **1014-es bejegyzéshez**.

1033-AS BEJEGYZÉS

Személyes hangbejegyzés, 4721-es legénységi tag

Szívesen tanulmányoznám hónapokon át az állati maradványokat, de sokkal fontosabb felfedezni a kis akadnak itt - szinte minden dögöl kis növények sarjadnak. A magjaik, amikből csíráznak, ugyanazok, mint amiket a virágbogarak hordoznak. A gyöktörzseken keresztül terjesztik el őket a „szállítók” közt. Begyűjtök némi mintát, hogy később megvizsgálhassam.

Szerezz 1 különös növényzet felfedezést és a **36-os** egyedi felfedezést. Cseréld le ezt a POI-t a **P511-es** kártyára.

1034-ES BEJEGYZÉS

8+ – Kiemelkedően jól teljesítettél!

4–7 – Remekül teljesítettél!

1–3 – Jól teljesítettél.

0 – Alig élted túl.

Gratulálunk! Teljesítetted a „Magányos farkas” műveletet!

1035-ÖS BEJEGYZÉS

Exopáncél MI-jének jelentése

Vészhelyzeti eljárás elindítva. A serkentők és fájdalomcsillapítók utolsó adagjának befecskendezése. A műveleti tiszt túl fogja élni. De még egyszer nem menthetem meg. Ez nem egy előnyös kimenetel.

Ahelyett, hogy negyedik sérülést szereznél, hajtsd végre a következőt:

- Ha egy kampány részeként hajtsd végre ezt a műveletet, vegyél ki 2 kockát a részlegrekeszből, és helyezd őket az elérhető kockák közé a legénységtábládon.
- Más esetben vegyél ki 2 bármilyen kockát a játék dobozából, és helyezd őket az elérhető kockák közé a legénységtábládon.

Folytasd a játékot.

1036-OS BEJEGYZÉS

Ha ez a rubrika már be volt jelölve, térj vissza az **1000-es bejegyzéshez** – másodszor már nem szakíthatod meg a műveletet. Más esetben, jelöld be a rubrikát, és olvasd tovább:

- Nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon (A bolygó elhagyása).
- Helyezd a büntetésjelölőt a parancskészletbe.
- Kezdd meg a hajóirányítást.

IDŐTLEN PIRKADAT MŰVELET

1050-ES BEJEGYZÉS

Személyes napló, 2471-es legénységi tag

Már három hét telt el azóta, hogy megérkeztünk ebbe a világba, eléggé megbolygatva ennek a nomád fajnak az életét. Meg kell hagyni, a xenonyelvészeink felülmúlták önmagukat. Egy hete próbáltunk meg először kommunikálni velük, és ma a kapitányunk visszatért egy hivatalos találkozóról a törzsfőnökeikkel.

Mi aerugonoknak nevezzük ezeket a lényeket. Elvileg az elnevezésnek a molyokhoz és ahhoz van köze, hogy mindig a fényt követik. Az aerugon civilizáció csak újabb bizonyíték arra, hogy a technológia nem mindig ugyanazon az úton halad, mint a Földön – a fenntarthatóság szintje, amiért nekünk olyan keményen kellett dolgoznunk, nekik természetesen jön. Náluk mindennek a középpontjában a napjuk áll, ráadásul már a kezdetektől kihasználták a melegét és az erejét, valószínűleg azért, mert itt nincsenek fosszilis tüzelőanyagok.

Amint kommunikálni tudtunk velük, kértek valamit a vendégszeretetükért cserébe. Arra szeretnék használni a leszállóegységünket, hogy felderítsék az egyik „sétáló városukat” – azt, amelyik a naplemente vonalán túl késlekedik, ahogy ők mondják. A kapitány szerint ez a helyzet igen renyhagyó. A rákféléket, amik ezeket a kóborló városokat cipelik, gondosan felügyelik, és a lények ritkán halnak meg szolgálat közben.

Mostanra a város valószínűleg kifutott a tartalékegyéből, és a sötétben ül. Egy ideig ki kellene tartania. Ám a sötét oldalon ocsmány dolgok ólálkodnak; ugyan az aerugonok falakat építettek, és különös, hosszú puskáik is vannak, még sincs rá esély, hogy fenn tudnak maradni hat hónapig a sötétben.

A vendéglátóinknak van módszere a város evakuálására, de előbb nekünk kellene lokalizálnunk azt, aztán meglátjuk, mi lesz. A kapitány gyanakvóvá vált. Feszült itt a helyzet; számos törzs a háború szélén áll. Valamilyen oknál fogva nagyon fontos nekik, hogy mi – egy külső és pártatlan erő – nyomozzuk ki az ügyet. Nem elég, hogy vakon repülünk bele a bolygó sötét oldalába. Vakon repülünk a szövetségek és régi viszályok hálójába is, amit még mindig nem értünk egészen.

A kapitány utasította a részlegvezetőket, hogy erre a műveletre a legokosabb, legrátermettebb embereiket válasszák ki. Meglepődtem, amikor kiderült: én is közéjük tartozom – akár tetszik, akár nem.

Fontos: Ennek a műveletnek az a célja, hogy megoldd a központi talányt. A művelet szövegeiben gyakran nyomokra akadhatsz – épp ezért gondosan olvasd el ezeket.

lapozz az **1077-es bejegyzéshez**.

1051-ES BEJEGYZÉS

Ha a **P523-as** (*Bukott titán*) vagy a **P524-es** (*Ostromlott túlélők*) kártya a **9-es** szektorban van, itt már nem vár semmi, amit megtalálhatnál – folytasd a játékot. Más esetben olvasd tovább:

Még a sötét oldal homályában sem volt nehéz követni egy olyan hatalmas lény nyomait, mint egy titán. A bestia nyomai hamarosan elkezdtek éles kanyarokat venni; néhol a mozdulatai különösen hevesre sikerültek, és a páncéljáról lehullott törmelékek jelezték az útját. Aztán a nyom délnek fordult, a közeli hegyek irányába. Ez merőben szokatlan lépés volt, mivel a titánok mindig egyenesen a nap felé utaztak.

Helyezd a **P523-as** kártyát a **9-es** szektorba.

1052-ES BEJEGYZÉS

Nyisd ki a Bolygópédiát a **14–15.** oldalon (*Időtlen pirkadat*). Ezután olvasd tovább:

A leszállás során felmerült kellemetlen meglepetés ellenére folytattuk a küldetést, és megérkeztünk a titánra, ami a Danau-klánhoz tartozott – ez egy gazdag, kereskedőkből álló klán, amelyik elsőként hívott meg minket a bolygóra. Lenyűgöző, vándorló városuk szinte minden centijét elfoglalta a majdnem két kilométer széles rákféle páncéljának, és vendéglátója volt a más aerugon településekből érkező utazóknak.

Amint a lábunk leért a földre a leszállóhelyen, több ór is a danauk adminisztrációs épületéhez sietett velünk. Kellott némi idő, mire hozzászoktunk a titán imbolygó lépteire – és az aerugon őslakosok döbrent tekintetéhez.

A magas, fehér épületen belül a danauk képviselői további információkat osztottak meg velünk a küldetésünkről, miközben díszesen kifaragott, fából készült székeken ültünk, amiket ránézésre kifejezetten nekünk készítettek. Elmondták, hogy az egyik kisebb klán, a Balacra, a naplemente vonalán túl késlekedik. Nem küldtek üzenetet, és nem gyűjtötták meg a jelzőfényeket, hogy mentést kérjenek. A bolygó sötét oldalán olyan lények laktak, amik az aerugonok természetes ellenségei, így egy kutatócsapat sem akart olyan messzire merészkedni, főként, mivel az aerugonok repülő, molyszerű hatásai ott lényegében vakok.

A hatásoknak infravörös jelzőfényre volt szüksége – amit minden titánra felszereltek –, hogy elérjenek a céljukhoz. Ám a balacrák jelzőfénye kialudt. A danauk arra kértek minket, hogy a high-tech leszállóegységünkkel keressük meg a titánt, derítsük ki, mi lett vele, és mentjük meg, akit csak lehet. Az idő kiemelkedő fontossággal bírt. Akárhol volt a titán, csupán idő kérdése, mielőtt a sötét oldal állatvilága cafatokra tépi annak lakóit.

Az eligazítás után sietve visszatereltek a leszállóegységhez, de amint befordultunk a sarkon, maszkos, csuklyás aerugon nyomakodott át az örök közt, nekem jött, majd eltűnt, mielőtt elkaphatták volna. A tenyerembe csúsztatott egy cetlit.

Diszkrétan elolvastam. Meghívó volt az Acheró-titán peremterületének egyik épületébe; a szükséges útbaigazítást is megadta. Olyasvalaki írta, aki azt állította, többet is tud az úgyről. Azonban az üzenet azt is tanácsolta, hogy kerüljük el az acherók öreit, mivel nem örülnének az emberi vendégeknek.

Amint beültünk a leszállóegységbe, azonnal felvettem a kapcsolatot a Vanguarddal, hogy szóljak nekik az üzenetről. Wayman kapitány azt mondta, döntünk belátásunk szerint: vagy az elveszett titánhoz sietünk, amilyen gyorsan csak lehet, vagy előbb több információt szerzünk a helyi politikai ügyekről.

1. A bolygótábla előkészítése

- Töltsd fel a bolygótábla jobb oldalát a jelzett egyedi felfedezésekkel (lefelé fordítva) és az **M71-es** küldeteskártyával.
- Helyezd az **M72-es** választható küldetést az üres „Választható küldetés” mezőre a bolygótábla jobb oldalán.
- Helyezd a **P529-es** kártyát (*Rhopal-titán*) a **4-es** szektorba.
- Helyezd a **P531-es** kártyát (*Danau-titán*) a **5-ös** szektorba.
- Helyezd a **P532-es** kártyát (*Acheró-titán*) a **6-os** szektorba.
- Helyezd a **P520-as** kártyákat (*Szürkületi vonal*) a **7-es, 8-as** és **9-es** szektorokba.
- A nyomzókat helyezd a bolygótábla mellé. Ellenőrizd, hogy 20 nyomjelölő van-e benne.
- Keverd meg külön mind az 5 felfedezéspaklit, és helyezd őket a bolygótábla fölé.
- Keverd meg a haladóesemény-paklit, és helyezd a bolygótábla bal oldalára. Ha külön szcenárióként teljesíted ezt a műveletet, a haladó események talán a Titkos borítékban vannak.
- A sérüléspaklit helyezd a bolygótábla jobb oldalára.

2. Leszállás

- Helyezd a leszállóegységet a **5-ös** szektorba.
- A kutatócsapat minden legénységi tagjának figuráját helyezd az **5-ös** szektorba.
- Az előléptetés-kártyát ne helyezd az asztalra. Ha a kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, a legénységi tagjaid aszerint kapnak új rangot, hogy miként teljesítetek a felderítés során.
- A játékosok elosztják a személyesfelszerelés-kártyákat és a küldetésfelszerelés-kártyákat maguk közt. Egyik legénységi tag sem vihet magával olyan felszerelés-kártyát, ami egy másik részlegről van. Ha a játékosok közt nincs egyetértés, a felderítési részleg játékosok hozza meg a döntést.
- Minden legénységi tag helyezzen egy fordulójelölőt a legénységtáblájára, a „Végrehajtható forduló” oldalával felfelé.
- Minden legénységi tag húzzon a részlegpaklijából annyi részlegkártyát, amennyi a legénységtábláján van jelölve.
- A felderítési részleg játékosok válasszon ki egy legénységi tagot, aki megkapja a START-jelölőt.

3. Kezdd meg a bolygófelderítést!

1053-AS BEJEGYZÉS

- Helyezd a **G05-ös** kártyát az aktuális globális körülményre.
- Dobj el minden kártyát az **1–3-as** szektorból.
- Minden kártyát, jelzőt és jelölőt helyezz át a **4-es** szektorból az **1-es** szektorba.
- Minden kártyát, jelzőt és jelölőt helyezz át az **5-ös** szektorból a **2-es** szektorba.
- Minden kártyát, jelzőt és jelölőt helyezz át a **6-os** szektorból a **3-as** szektorba.
- Helyezz át három **P520-as** kártyát (Szűrületi vonal) a **7–9-es** szektorból a **4–6-os** szektorba.
- Helyezd a **P521-es** kártyát (Ébredő ökoszisztéma) a **7-es** szektorba.
- Lapozz az **1059-es** bejegyzéshez.

1054-ES BEJEGYZÉS

Minden legénységi tag a **P531-es** kártyával (Danau-titán) rendelkező szektorban van?

- **Igen** – Lapozz az **1056-os** bejegyzéshez.
- **Nem** – Nem mehetsz a szűrületi vonalon túlra a teljes kutatócsapat nélkül! Semmi sem történik, folytatd a játékot.

1055-ÖS BEJEGYZÉS

Ha a **P533-as** kártya (Küszködő titán) a **2-es** szektorban van, lapozz az **1080-as** bejegyzéshez. Más esetben olvass tovább:

Mielőtt bementünk a palotába, a Vanguard xenológusa adott egy végtelennek tetsző listát a helyi szokásokról és tabukról, amiket be kellett tartanunk:

- Mielőtt bármit elfogadunk – legyen az egy kübli víz vagy egy előttünk kinyitott ajtó –, először vissza kell utasítanunk. A második visszautasítás mindig végleges.
- Mindig magassági sorrendben kell sétálnunk, a legkisebbtől a legnagyobbig felsorakozva.
- Ha bármikor kapunk egy kisebb ajándékot, azonnal vissza is kell adnunk egyet (ebből a célból vittünk magunkkal egy zsák ezt meg azt).
- Ha mondani akarunk valakinek valamit, előbb a szemükbe kell nézni.
- ...és így tovább, és így tovább.

Mire a végére értünk, majd' szétrobbant a fejem. Mégis sikerült valahogy átjutnunk egy sor portáson, szolgálón és királyi tanácsadón, míg végül beengedtek minket a hivatalos teaszertartásra a rhopalok hercegnőjével.

Cseréld le a POI-t a szektorodban a **P526-os** kártyára.

1056-OS BEJEGYZÉS

Ha a **P520-as** kártya (Szűrületi vonal) a **7-es**, **8-as** és **9-es** szektorban van, lapozz az **1053-as** bejegyzéshez.

Más esetben lapozz az **1059-es** bejegyzéshez.

1057-ES BEJEGYZÉS

Akkor akadunk rá az aerugon szabotőrre, amikor épp a rémült, molyszerű hatását rángatta ki a barlangból az éjszakába; halványan megvilágították a ringatózó, foszforeszkáló növények. Rákiáltottunk, hogy álljon meg; az automatikus fordító érces, fémes színezetet adott a hangunknak. Az aerugon fürgén előrántott egy pisztolyt, és ránk lőtt. Fedezékbe húzódtunk, de aztán továbbhaladtunk. A célunk – az ormótlan, infravörös jelzőfény, amit a hátsára erősítették – tisztán kivehető volt.

Mindent megtettünk, hogy ne ártsunk az aerugonnak és a molynak, de a tűzharc közepette a hátast találat érte. A lény riadtan felágaskodott, a jelzőfény pedig kiesett a hálóból, és lebecskázott a dombon. Az aerugon tehetetlenül nézett a készülékre, de nem kockáztatta meg, hogy utána rohanjon. Helyette felugrott a csépelő hátsára, és felszállt. Egyikünk üldözőbe vette, és elkapta a moly egyik hosszú lábát. A lény nem állt meg, és egyre magasabbra emelte a barátunkat.

Egy pillanatig a döntésképtelenségtől bénultan álltam ott. Ha elkapnánk a szabotőrt, végre szerezhetnénk némi információt arról a klánról, amelyik a Balacra-titán megmérgezése mögött áll – de meg kellett kaparintanunk a jelzőfényt, és meg kellett mentenünk a titán lakóit, ha sikerrel akartuk lezárni az itteni küldetésünket.

Szerezd meg a **39-es** egyedi felfedezést.

Fontos! A jelzőfény felszerelésével lezárul a művelet ezen része. Ha el szeretnéd kapni a szabotőrt, azt még előtte kell megtenned.

A játékosok akármennyi legénységi tagot áthelyezhetnek a **7-es**, **8-as** és **9-es** szektorból az **5-ös** szektorba, de legalább egy legénységi tagnak muszáj a **7-es**, **8-as** vagy **9-es** szektorban maradnia. Az **5-ös** szektorban lévő legénységi tagok tovább üldözhetik a szabotőrt.

Ha bármelyik legénységi tag most az **5-ös** szektorban van, lapozz az **1094-es** bejegyzéshez.

Más esetben folytatd a játékot.

1058-AS BEJEGYZÉS

Fontos: Ha úgy döntesz, most megszakítod a felderítést, a küldetésed kudarccal zárul. Ha egy kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, többé nem térhetsz vissza erre a bolygóra.

Minden játékos vitassa meg és válasszon egyet. Döntetlen esetén a biztonsági részleg játékosra hozza meg a végső döntést:

- » **Távozz** – Helyezd a „Sikertelen küldetés” jelölőt a leszállóegység-táblára. Távolítsd el a játékból az **L18-as** leszálláskártyát. Nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon (A bolygó elhagyása), és kezd meg a hajóirányítást.
- » **Maradj** – Folytasd a játékot.

1059-ES BEJEGYZÉS

Ha az **M72-es** választható küldetés fel van fedve, távolítsd el a játékból – a küldetésed kezdeti nyomozása befejeződött. Ezután olvass tovább:

[Kutatócsapat]: Itt az idő, Vanguard. A bolygó sötét oldalára megyünk.

[CAPCOM]: Vettem. Vigyázzanak magukra odakint! Ha a terület csak fele olyan veszélyes, mint amilyennek az aerugonok leírták, nagyon óvatosnak kell lenniük.

Ha mind a „C”, mind pedig a „D” rubrika be van jelölve az **1090-es** bejegyzésnél, lapozz az **1091-es** bejegyzéshez.

Ha az előzőek közül csak az egyik rubrika („C” vagy „D”) van bejelölve az **1090-es** bejegyzésnél, lapozz az **1092-es** bejegyzéshez.

Más esetben olvass tovább:

*** **Hajtóműzaj** ***

[Kutatócsapat]: Vanguard? Semmit sem látunk a levegőből. A Balacra-titán utolsó ismert koordinátái felé megyünk. Leszállunk, és gyalog megyünk tovább, hacsak nincs más információjuk számunkra.

[CAPCOM]: Sajnos nincs semmi. A bolygó körüli pálya letapogatását zavarja a sűrű felhőzet.

[Kutatócsapat]: Értettük. Megtervezzük a leszállási vektort. Kívánjanak szerencsét!

Helyezd a **P522-es** kártyát (Óriási nyomok) a **8-as** szektorba. Helyezz minden legénységi tagot, a leszállóegységet és a **P.E.T.** robotot (ha jelen van) a **7-es** szektorba.

1060-AS BEJEGYZÉS

Ha rendelkezel a **40-es** egyedi felfedezéssel, semmi sem történik; folytatd a játékot. Más esetben olvass tovább:

Az épület belsejében sötétség honolt, és mindent belepelt a por. Ám a központi teremben egy jelenés állt: egy szokatlanul magas aerugon ezüst bőbitával, és az Achero-klán hálás, platina maszkjával. Az aerugon szűkszávú és egyenes volt, mint aki inkább a parancsolgatáshoz, és nem a tárgyaláshoz szokott. Mindenféle magyarázat nélkül arra kért minket, hogy keressük meg a bukott titánt a szűrületi vonalon túl, és helyezzünk el bizonyítékot, ami gyanúba keveri a Rhopal-klánt a lény szabotálásával kapcsolatban. Cserébe navigációs adatokat adott acheró felderítőktől, amik segíthetnek a célállomásunk elérésében – és azt mondta, nagyon hálás is lenne, akármivel járjon ez. A válaszukat meg sem várva elbúcsúzott, és meghajolt. A maszkja kissé félrecsúszott egy pillanatra, felfedve a szokatlan vonásait. Szemben az eddig megismert aerugonokkal, ennek nem volt szája.

Minden játékos vitassa meg és válasszon egyet. Döntetlen esetén a tudományos részleg játékosra hozza meg a végső döntést:

- » **Fogadd el az acherók felajánlását, és vedd át a meghamisított bizonyítékot** – Lapozz az **1067-es** bejegyzéshez.
- » **Utasítsd vissza az acherók felajánlását** – Folytasd a játékot.

1061-ES BEJEGYZÉS

Hiába tisztelte mélységesen a többi klán a rhopalok arisztokratáit, az sem menthette meg őket a lesújtó bizonyíték tükrében. A többi klán felkelt ellenük, és az erőszak elszabadult. El kellett menekülnünk a bolygóról és a keringési pályájáról; tehetetlenül figyeltük az egész pusztítást, beleértve a Rhopal-titán halálát és a rhopalok hercegnőjének kivégzését.

Meglepő módon a kapitány és a részlegvezetők ennek ellenére részben sikeresnek tartották ezt a küldetést. Végül is rengeteg érdekes megfigyelést tettünk az aerugonok kultúrájával kapcsolatban, és számos mintát szereztünk további tanulmányozás céljából. Nem hangzottak el durva szavak, sem pedig vádaskodás – de valahogy ettől még nehezebben viseltük el a tény, hogy nem tettünk többet az erőszak megfékezésének érdekében.

Lapozz az **1087-es bejegyzéshez**.

1062-ES BEJEGYZÉS

Nem volt könnyű bejutni a megbeszélésre, amit az aerugon klánok tartottak a Danau-titán széles páncélján. Miközben a Vanguardtól kapott koordináták felé mentünk, folyamatosan meg kellett küzdenünk a rémült danauk áradatával, akik az ellenkező irányba menekültek: az utolsó szállítóhajók felé igyekeztek, amik a leszállóhelyen maradtak, vagy épp a vészhelyzeti kötélhágcsókat akarták elkapni, amik a titán oldalához voltak rögzítve.

Amikor végre ráakadtunk a térre, ahol a gyűléseket tartották – és ami nagyon hasonlított a Föld ősi amfiteátrumaira –, a központi színpadot épp a danauk képviselője foglalta el. Meggyanúsította az Achero-klánt, hogy megmérgezték a Danau-titánt és a Balacra-titánt is, de amint észrevett minket, elcsendesedett. Minden szem ránk szegeződött. A rhopalok hercegnője szólalt meg először. Köszönetet mondott a mentési akciónak, és kijelentette: mivel bebizonyítottuk, hogy az aerugonok barátai vagyunk, az összegyűltek meghallgatják a véleményünket, és fontolóra vesznek minden bizonyítékot, amivel elő tudunk állni.

Ha rendelkezel a **40-es** egyedi felfedezéssel, lapozz az **1096-os bejegyzéshez**.

Más esetben minden legénységi tag vitassa meg és válasszon egyet.

Döntetlen esetén a tudományos részleg játékosra hozza meg a végső döntést:

- » **Vádold meg a Rhopal-klánt a támadással**
– Lapozz az **1097-es bejegyzéshez**.
- » **Vádold meg a Danau-klánt a támadással**
– Lapozz az **1069-es bejegyzéshez**.
- » **Vádold meg az Achero-klánt a támadással**
– Lapozz az **1099-es bejegyzéshez**.
- » **Mondd meg, hogy nem sikerült kiderítened, melyik klán a felelős** – Lapozz az **1101-es bejegyzéshez**.

1063-AS BEJEGYZÉS

Elámultunk rajta, milyen speciális felszerelést használnak az aerugonok: különös formájú szemüvegek, díszes fegyverek és könnyű páncélzat a karcsú végtagjaikra. Ezek közül semmit sem használhattunk hatékonyan anélkül, hogy előbb a saját anatómiánkra szabtuk volna. Am egy pillanatra, amikor az Achero-klán által készített nagyszerű, óriási söréteseket tanulmányoztuk, elképzeltük, milyen lenne az égre löni velük; egyetlen lövéssel a sötét oldal bestiáinak egész seregét szedhetnénk le.

Végül olyan sípokra akadtunk, amiknek a hangja sértette a sötét oldal ragadozóinak érzékeny fülét, valamint egy mérgező gázokkal teli palackot is találtunk, amivel ki lehet irtani a sötét oldal hűsítő növényeit. Azonban az árus túlzottan rettegett a felszerelésünkötől és a technológiánktól, hogy elfogadja fizetség gyanánt. Nyomatékosan kijelentette: csupán a világukban óshonos értékeket fogad el.

Minden játékos vitassa meg és válasszon egyet:


- » **Vedd meg a szürkületjáró felszerelést** (legalább egy nem-egyedi felfedezésre van szükség hozzá a leszállóegység-táblán) – Tegyd vissza 1 nem-egyedi felfedezést a leszállóegység-tábláról a paklija aljára, és jelöld be az „A” rubrikát az **1090-es bejegyzésnél**.
- » **Hagyd ott a bódét** – Lapozz az **1070-es bejegyzéshez**.

1064-ES BEJEGYZÉS

Jelöld be ezt a rubrikát. Ha ez a rubrika már be volt jelölve, semmi más nem található már itt – folytasd a játékot. Más esetben olvass tovább:

Nem volt nehéz ráakadni a helyre, ahonnan a lövések jöttek. A Vanguard MI-je minden számítást elvégzett nekünk a fedélzeti adatrögzítők és a lövedékek potenciális röppályája alapján. Pontos koordinátákat kaptunk, és amikor odaértünk, azonnal észrevettünk egy hanyagul álcázott löállást és egy háromméteres sörétes fényesre csiszolt csövét, ami visszaverte a lemenő nap sugarait.

Az aerugon fegyver nagy pontossággal készült, és bonyolult szimbólumok borították. A Vanguard azonnal azonosította őket: az Achero-klánhoz tartoztak. Bizarr volt – még ha figyelembe vesszük az eltérő kultúrájukat és hadviselési hagyományukat, egy profi orgyilkosnak akkor sem illene ilyen nyilvánvaló bizonyítékot vagy értékes fegyvert hátrahagynia. Vagy talán az Achero-klán úgy döntött, itt hagyja ezt a terhelő erejű bizonyítékot, hogy azt gondoljuk, ők nem lehetnek azok, akik ránk lőttek? Mindig trükkös dolog megérteni, miként gondolkodnak az idegenek...

Minden legénységi tag feltölt 2 -t.

1065-ÖS BEJEGYZÉS

[CAPCOM]: Leszállás megszakitása! Egy nagy állatsorda közeledik sebesen a pozíciójuk felé.

[Kutatócsapat]: Szóval egy nagy és kihalt síkság, mi?

[CAPCOM]: Egy órája még az volt. Most úgy tűnik, minden, aminek lába van, próbál elmenekülni a közeledő szürkületi vonal elől. A csorda nagyjából egy órán belül szétszéd.

A leszállás nem lehetséges – folytasd a játékot.

1066-OS BEJEGYZÉS


A bukott titánon lévő város csendes, ijesztő hely volt. A sötét utcák és épületek szürreálisnak tünnek az enye dőlés miatt, amit a halott lény végső testhelyzete okozott. A sötét oldal ragadozói a tereken és a tintafekete síkatorokban bolyongtak, az elhunyt aerugonok holttestéből lakmározva.

Azonban nem mindenki halt meg. A balacra város központjában, a titán páncéljának legmagasabb pontján, belefutottunk egy csapat aerugonba, akik elbarikádozták magukat, tábortüzeket gyújtottak, és próbálták megvédeni az épületek egy kis negyedét, ahol számtalan túlélő zsúfolódott össze. Mivel semmit sem tudtak az emberekről, megriadtak, amikor megláttak minket – de hála az automatikus fordításnak, sikerült meggyőznünk őket, hogy segíteni akarunk.

A túlélők elmondták, hogy a titánjuk élelmiszerkészletét megmérgezték. Emiatt a lény gyors ütemben elvesztette az erejét, és – megérezve a közelgő véget – elment az ősi titántemetőbe. Az egyik túlélő még mintákat is biztosított a méregből, amit a titán eledelül szolgáló mohából szerzett, valamint átadott egy brosst is, amit az élelem közelében talált; a Rhopal-klán jelképe volt rajta.

Amikor a titán elbukott, a balacrák megpróbálták más városoknak jelezni, hogy segítséget kérjenek, ám a szabotőr ellopta a vészhelyzeti, infravörös jelzőfényüket, majd északra menekült. Elküldtek egy csapatot, hogy szerezze vissza a jelzőfényt, de a sötét oldal ébredő lényei hamar végeztek velük – ahogy minden más futárral is, akiket megpróbáltak elküldeni a többi titánhoz.

Azt kérték tőlünk, hogy szerezze vissza a jelzőfényt. Az evakuálási molyok a többi klánból kizárólag így érthették el ezt a helyszínt. Egyetértettünk; nem akadt más lehetőség. A leszállóegységünk túl kicsi volt ahhoz, hogy akárcsak a negyedüket kimentsük időben, és – a barikádok mentén egyre jobban felgyülemelő testekből ítélve – a balacrák már nem sokáig tarthatnak ki...

Minden legénységi tag feltölt 2 -t.

Cseréld le az **M71-es** küldeteskártyát az **M73-asra**.

Helyezd az **M74-es** választható küldetést az üres kártyamezőre a bolygóábra jobb oldalán.

Cseréld le a POI-t a **9-es** szektorban a **P524-es** kártyára (*Ostromlott túlélők*). Helyezd egy időjelölőt balról a második mezőre ezen a kártyán. Ha az „A” rubrika az **1090-es bejegyzésnél** be van jelölve, lapozz az **1093-as bejegyzéshez**. Más esetben semmi sem történik.

1067-ES BEJEGYZÉS

Megkaptuk a hamis bizonyítékot, de önmagában nem sokat ért. Még el kellett jutnunk a bukott Balacra-titánhoz, hogy egyáltalán úgy tehesünk, mintha mi gyűjtöttük volna össze ezeket a nyomokat a helyszínen. Szerencsére az acherók navigációs adatai segítettek leszűkíteni a kört, ahol az elveszett bestiát kellett keresnünk.

Minden legénységi tag a **6-os** szektorban feltölt 2 -t.

Szerezd meg a **40-es** egyedi felfedezést.

Jelöld be a „B” és „D” rubrikát az **1090-es bejegyzés**nél.

1068-AS BEJEGYZÉS

Ha a **2-es** szektorban vagy, nem repülhetsz tovább nyugat felé – folytasd a játékot.

Más esetben olvasd tovább:

[Kutatócsapat]: Közeledünk a nyugati szektorokhoz. Vanguard, kell egy leszállási zóna.

[CAPCOM]: Az egy nagy és kihalt síkság. Bárhová leszállhatnak, kutatócsapat.

[Kutatócsapat]: Nem vagyunk olyan biztosak ebben, őrmester. Sok a nyom a földön. Nem látnak vonuló csordákat?

[CAPCOM]: Ezen a bolygón minden igyekszik megszökni a közelgő sötétség elől. Hacsak az egyik olyan sétáló város nem tapos a leszállóegységre, nem lesz gond.

Ha a **P530-as** kártya (*Fejlesztett rohanás*) a **2-es** szektorban van, lapozz az **1065-ös bejegyzés**hez. Más esetben bármelyik legénységi tagot (ha beleegyeznek) áthelyezheted az **5-ös** szektorból a **2-es** szektorba.

Ha a **P.E.T.** robot a bolygótáblán van, azt is áthelyezheted az **5-ös** szektorból a **2-es** szektorba.

1069-ES BEJEGYZÉS

Van egy elmélet – az emberiség történelme során már sokszor tesztelték –, miszerint amikor egy igen fejlett civilizáció találkozik egy kevésbé fejlettel, az mindig rosszul végződik az utóbbi számára. Még ha a fejlettebb civilizációt nem is vezérli rossz szándék, a technológiájuk, kultúrájuk, sőt a létezésük pusztá ténye is megingató erejű lehet. Szeretném azt hinni, hogy az ISS Vanguard nem felelt azért, ami a Kelu-8 bolygón történt, de menthetetlenül úgy érzem, közünk volt hozzá.

A bolygón kitört káoszra még sosem volt példa az aerugonok történelme során. Szinte minden klán háborúba vonult egymás ellen, és a kiterjedt síkságokat hamarosan beborították az oszladozó titánok és a városok romjai. Az embereket meggyűlölték ebben a társadalomban, és ócsárolták őket; úgy tűnt, legalább egy-két generáción át nem lesz lehetséges a további kapcsolatfelvétel...

Lapozz az **1087-es bejegyzés**hez.

1070-ES BEJEGYZÉS

A nyüzsgő piacok voltak a Danau-titán központi területei; itt gyűltek össze a kereskedők, a vadászok és a kézművesek minden közeli, vándorló városból. Leginkább az acheró bódék nyugtözték le minket – ez egy rejtélyes klán, aminek a titánja állítólag szándékosan épp a szürkületi vonal előtt szokott sétálni, hogy az acherók vadászai rövid kitérőket tehessenek a sötét oldalra, ahol az éjszakai állatok a prédáik, amik épp csak akkor ébrednek szunyadásukból.

A játékosok vitassák meg és válasszanak egyet:

- » **Vedd meg a szürkületjáró felszerelést** – Lapozz az **1063-as bejegyzés**hez.
- » **Vásárolj további készleteket** – Lapozz az **1076-os bejegyzés**hez.
- » **Gyűjts információt** – Lapozz az **1072-es bejegyzés**hez.
- » **Hagyd el a piacot** – Folytasd a játékot.

1071-ES BEJEGYZÉS

Kudarcot vallottunk. A balacrák nem nézettek szembe örökké a ragadozók végtelen hullámával. Végül lerohanták a cölöpkerítéseiket, és széttépték a védőiket. Hamarosan a város utolsó fényei is kihunytak, kegyes sötétségbe vonva a rémisztő jelenetet.

A veszteség híre megdöbbentette az aerugonokat. Sokan minket hibáztattak a bukásért.

Lapozz az **1101-es bejegyzés**hez.

1072-ES BEJEGYZÉS

Jelöld be ezt a rubrikát. Ha ez a rubrika be volt jelölve, semmi más nem tudhatsz már meg – folytasd a játékot. Más esetben olvasd tovább:

Számos utazóval és kereskedővel találkoztunk más titánokról a színes bódék és békés teaültetvények közt. Ahogy elbeszélgettünk velük, sikerült jobban is megértenünk a régióban kialakult helyzetet. Megtudtuk, hogy északon sétált a Rhopal-titán – egy szent bestia, ami királyi palotát cipelt a páncélján. A rhopalok képviselték az aerugonok királyi hatalmát. Habár nem irányították közvetlenül a többi klánt, számos kulcsfontosságú vallásos és szertartásos szerepkört betöltöttek, valamint ők elnököltek a klánok gyűlései során. Akadtak olyanok is, akik az idegenek bevonása ellen szavaztak az aerugonok ügyeit illetően, és nem voltak valami barátságosak a Vanguarddal szemben. Audienciát nyerni a rhopalok palotájában hivatalos meghívó nélkül állítólag rendkívül nehéz.

Délen sétált az Acheró-titán. Az Acheró-klán tagjai a szürkületjárók. Ők azon kevesek közé tartoztak, akik a naplemente vonalán túl vadásztak, gyümölcsöt és más zsákmányt hozva vissza az ébredező, éjszakai ökoszisztémából. Az acherók szoktak hozzá leginkább a sötétben való mozgáshoz, és ők alkották meg azt a néhány aerugon felszerelést, amivel el lehet bánni a túloldalon lévő lényekkel. Hallottunk egy pletykát is, miszerint a klánjuk vezetőjének fia egy „szájtalan”, aki bosszút esküdött a Rhopal-klán ellen valami becstelenség miatt, amiről senki sem akar említést tenni.

Folytasd a játékot.

1073-AS BEJEGYZÉS

A trükkjei ellenére végül elkaptuk a szabotórt. Megkötöttük, és kikérdeztük, közben pedig igyekeztünk minél meggyőzőbben eljátszani a rémisztő, húsevő idegeneket, a készülékeinkről pedig elhitettük, hogy kifinomult kínzóeszközök.

Végül beszélni kezdett: a Danau-klán egyik idős kereskedője bérelte fel, hogy szabotálja a Balacra-titánt, és hagyjon egy rhopal szimbólumot a helyszínen, gyanúba keverve ezzel a királyi klánt. Megkértük a szabotórt, hogy írja le a jelképet, és a jellemzése tökéletesen megfelelt a brossnak, amit a balacrák találtak a mérgezett moha mellett. Lehetséges, hogy a danauk felelősek azért a bűnért, aminek a kinyomozására épp ők kértek meg minket? Úgy éreztük, ezt alaposabban is meg kellene vitatni, de kezdtünk kifutni az időből.

Távolítsd el az Aerugon szabotór fenyegetést és a kartonfiguráját.

Szerezd meg a **40-es** egyedi felfedezést.

Jelöld be az „E” rubrikát az **1090-es bejegyzés**nél.

Helyezz át minden legénységi tagot a **4-es**, **5-ös** és **6-os** szektorból a **8-as** szektorba.

1074-ES BEJEGYZÉS

Ha az **M73-as** küldeteskártya fel van fedve, és nincs meg a **39-es** egyedi felfedezés, lapozz az **1057-es bejegyzés**hez.

Más esetben, Jelöld be a legfelső, jelöletlen rubrikát, és hajtsd végre a leíratokat. Ha már minden rubrika be van jelölve, az alsót hajtsd végre:

- 1 eleven példány felfedezés
- 2 különös növényzet nyom
- 1 eleven példány nyom

1075-ÖS BEJEGYZÉS

Az aerugon hercegnőt meglepte, milyen ügyesek voltunk a teaszertartás során. Barbárokra számított, erre civilizált emberek egészen tűrhető benyomását kapta. Azt hiszem, az „idegen méltóságok lenyűgözése” pontot lehúzhatom a bakancslistámról.

A hercegnő nagyra értékelt, hogy ennyire érdeklődünk az aerugon kultúra iránt; személyesen vezetett minket körbe a palotában, és sok mindent megtanított a népe történelméről. Csak elképzelni tudom, a sok okostojás a Vanguardon mennyire örülhetett, amikor ezt meghallották.

Végül elértünk egy nagy helyiségbe, benne egy óriási aranygömbözzel – bonyolult óraszerkezet volt, ami a szürkületi vonalat és a különféle titánok mozgó, mechanikus modelljét ábrázolta. A hercegnő elárulta, hogy a klánja a Vanguard legénységének bevonása ellen szavazott a keresést illetően, de talán tévedtek. Megmutatta az eltűnt Balacra-titán utolsó ismert helyét, és azonnal bejelöltük azt a pontot a navigációs rendszereinken.

Jelöld be a „C” rubrikát az **1090-es bejegyzés**nél. Ezután lapozz az **1079-es bejegyzés**hez.

1076-OS BEJEGYZÉS

Az árusok legtöbbje nem törődött velünk, vagy csak nem akart cserekereskedelmet folytatni; a felszerelésünket egyszerre bámulták sóvárogva és bizalmatlanul. Szerencsére akadtak olyanok, akik úgy döntöttek, leküzdik a félelmüket, és rá akarták tenni a kezüket a másvilági technológiára.

A legénységi tagok ebben a szektorban:

- Eldobhatnak 1 küldetésfelszerelést, hogy szerezzenek 2 készletet.
- Eldobhatnak 1 felszerelőkártyát, hogy szerezzenek 1 készletet.
- Eldobhatnak 2 kis felszerelést, hogy szerezzenek 1 készletet.

Ezután lapozz az **1070-es bejegyzés**hez.

1077-ES BEJEGYZÉS

*** Hajtóműzaj ***

[Kutatócsapat, 1. műveleti tiszt]: Azt nézzék!

[Kutatócsapat, 2. műveleti tiszt]: Vanguard, látunk hármat is a titánjaik közül. Nyugat felé tartanak, és mindegyik hátán egy kis város van.

[Kutatócsapat, 1. műveleti tiszt]: Nézzék, hogy ringatózik! Vajon tengeri betegek leszünk odalent?

[CAPCOM, Coetz tizedes]: Küldöm a koordinátákat a leszállási zónához, kutatócsapat. A Danau-titán felé tartanak, ami a legnagyobb, középen. Az aerugonok megtisztították az egyik leszállóhelyet maguknak, és várják az érkezésüket. Legyenek óvatosak leszálláskor. Ők a légiszállítás során hatalmas, betanított molyokra hagyatkoznak. Észleltük is a lényeket. A leszállópálya körüli árkádsorokban alszanak. Ne akarják megijeszteni őket.

[Kutatócsapat, 1. műveleti tiszt]: Ne ijesszük meg a nagy, rémisztő molyokat. Vettem! Vajon...

*** Távoli bumm ***

*** Hangos riasztás ***

[Leszállóegység MI]: Bejövő lövések a talaj felől észlelve. Kezdjük az elkerülő manővert!

[Kutatócsapat, 2. műveleti tiszt]: Hé! Ránk lőnek. Biztosan engedélyt adtak a leszállásra?

[CAPCOM, Coetz tizedes]: A lövések nem a titánok felől jönnek, hanem egy álcázott pozícióból, tőlük nyugatra. Folytassák a küldetést, kutatócsapat. Később kinyomozzuk ezt az incidenst.

*** Távoli bumm ***

[Kutatócsapat, 1. műveleti tiszt]: Nem ez életem legszívélyesebb üdvözlése.









Kezdd meg a leszállási folyamatot:

1. A leszállóegység-táblán helyezz egy jelzőt a kezdő mezőre (egy „S” jelzi a leszállásvonalon).
2. Dobj a veszélykockával, és alkalmazd az alábbi táblázatban látható hatások közül azt, amelyik megfelel a dobás eredményének. Ha egynél több opció is elérhető, válassz ki egyet (nem választhatsz olyan opciót, amit nem tudsz maradéktalanul végrehajtani).

3. Mozdasd előre a leszállásvonalat (mozdasd a jelzőt 1 mezővel jobbra), de ne vidd túl az utolsó mezőn.

4. Ha a jelző elérte a „Sikeres leszállás” mezőt, lapozz az **1052-es bejegyzés**hez. Más esetben menj vissza a 2. lépésre.

ÖSSZTŰZ ALATT ÁLLSZ!

	Célzószugár	Válassz egyet: <ul style="list-style-type: none"> » Kitérő manőver Minden legénységi tag használjon el 5  kockát. » Használd a rakományt csaliként Dobj el 1 kiválasztott felszerelőkártyát vagy 1 készletet.
	Sortűz	Repez Ha a  értéke 5 vagy több , semmi sem történik. Más esetben 1 véletlenszerű legénységi tag szerez egy Sebzett sérülést.
	Tűz!	Válassz egyet: <ul style="list-style-type: none"> » Oltsd el 1 kiválasztott legénységi tag szerez egy Égett sérülést. » Válaszd le a rekeszt Veszíts el 6  készletet.
	Optimális röppálya	Repülés folytatása Ha a  értéke 4 vagy több , semmi sem történik. Más esetben ismételd meg ezt a dobást.


1078-AS BEJEGYZÉS

Ismét bementünk az acherók városába, de csak azt tudtuk meg, hogy senki sem hajlandó beszélni velünk. Hamarosan el kellett hagynunk a titánt, mert féltünk, hogy az őrei észrevesznek minket.

Folytasd a játékot.

1079-ES BEJEGYZÉS

A hercegnő elmondta, hogy a Danau-klán, akik eredetileg kapcsolatba léptek a Vanguarddal, nemrég nagyobb hatalomra tettek szert, és féltékenyek lettek a Rhopal-klán pozíciójára. Azonban a helyzet a Rhopal- és az Acheró-klán közt is feszült. Az acherók szorosabb kötelékre vágytak a rhopalokkal, és egy nemesi vérből származó „szájtalan kéro” küldtek hozzá (akármit is jelentsen ez). Azonban a rhopalok öregjei nem voltak hajlandók elfogadni ezt az egyesülést. Attól tartottak, a szövetség egy ilyen kétes hírű klánnal még inkább árnyékot vetne a rhopalokra. A kéro felbőszülten távozott, és az Acheró-klán minden kapcsolatot megszakított a rhopalokkal.

Minden legénységi tag ebben a szektorban feltölt 1 -t. Cseréld le a POI-t ebben a szektorban a **P529-es** kártyára.

1080-AS BEJEGYZÉS

A palota kertjébe vittek, ahol a rhopalok hercegnője már várt ránk; a vállát ékesítő, színes tollak mérgesen felborzolódtak. Felháborította, hogy a balacra túlélők őt hibáztatták a balszerencsájukért. Miután megeskett, hogy titokban tartjuk, amit mond, elárulta, hogy szerelmes a „szájtalan” kérobe, akit az Acheró-klán mutatott be neki. Amikor a rhopalok öregjei visszautasították a kéro, és vele együtt mindenféle egyesülést is az acherókkal, a hercegnő ugyanúgy folytatni akarta a ceremóniát. Megkérte a balacrákat, hogy késlekedjenek a szürkületi vonal mögött, és titokban gyűjtsenek be néhány összetevőt a sötét oldalról, ami a királyi aerugon menyegzőhöz kellett. Más acherót vagy épp más klánt megkérni kockázatos lett volna. Most úgy véli, valaki a palotában tudomást szerzett erről, és kihasználta az alkalmat, hogy akkor sújtson le a balacrákra, amikor a legsebezhetőbbek a szürkületi vonal túloldalán, mindenféle segítség nélkül. És mivel az acheróknak nem fűződött érdeke a menyegző szabotálásához, ami után úgy sóvárogtak, a hercegnő szerint nem maradt más gyanúsított, csak a danauk.

Jelöld be az „E” rubrikát az **1090-es bejegyzés**nél, és folytasd a játékot.

1081-ES BEJEGYZÉS

A bolygón töltött napjaink alatt számtalanszor hallottuk, hogy egy klán sem tud többet a vadonról, annak állatairól, és általában a túlélésről, mint az acherók. Épp ezért, amikor sikerült bejutnunk az acherók fővárosába, azonnal elkezdtünk olyasvalaki után kutatni, aki meg tudná vizsgálni a méregből vett mintákat, amikre a bukott Balacra-titánon akadtak.

Hamarosan találtunk egy idős acheró vadászt, aki a felszerelésünk egy részéért cserébe hajlandó volt szemügyre venni a nyomokat. Elmondása szerint a mohában közismert, mérgező spóra található, ami halálos a titánokra nézve. Egy titán általában soha hozzá sem érne, nemhogy megegye; ha mégis megtenné, azonnal viszolyogva otthagyná a spórák szaga és íze miatt. Azonban a minta tele volt ritka fűszerek és alapanyagok összetett keverékével, amiket úgy elegyítettek, hogy elnyomja a spórák ízét, ehetővé téve a mohát a titánok számára. A vadász úgy vélte, a keverék elkészítése igen költséges volt, mivel a benne lévő ritkaságokat csupán a bolygó legtávolabbi városaiban lehet beszerezni. Még hozzátette: az acheróknak, de talán a rhopaloknak sincsenek meg a szükséges kereskedelmi kapcsolataik, hogy ilyen mérget állítsanak elő.

Jelöld be az „E” rubrikát az **1090-es bejegyzés**nél, és folytasd a játékot.

1083-AS BEJEGYZÉS

[**Kutatócsapat**]: Vanguard, jelentkezzenek. Úgy tűnik, véget ért az audienciánk. A nő kihajított minket.

[**CAPCOM**]: Mi?!

[**Kutatócsapat**]: Igyekeztünk követni az utasításokat, de azt hiszem, valamit elrontottunk a harmadik lépésnél, a sok fura, ezüst evőeszköz miatt. Lehet, hogy pár tálat és szűrőszerűséget is felborítottunk. Próbáltuk megtörni a jeget néhány jó kis emberi viccel...

[**CAPCOM**]: ...

[**Kutatócsapat**]: Na, mindegy, úgy tűnik, kicsit felborzoltuk a tollait... és a kedélyeit. Visszamenjünk, és megpróbáljuk újra?

[**CAPCOM**]: Csak ha megígérik, hogy nem tör ki maguk miatt háború.

Cseréld le a POI-t ebben a szektorban a **P529-es** kártyára.

1084-ES BEJEGYZÉS

Ha a **P533-as** kártya (Küszködő titán) a **2-es** szektorban van, lapozz az **1081-es bejegyzés**hez. Más esetben olvasd tovább.

Jelöld be ezt a rubrikát. Ha ez a rubrika már be van jelölve, lapozz az **1078-as bejegyzés**hez. Más esetben olvasd tovább.

Sikerült anélkül besurrannunk a városba, hogy felkeltettük volna az örök figyelmét, habár minden lépésünket gyanakvóan figyelték az acherók. Tartottunk tőle, hogy bármikor jelentést tehetnek rólunk, de gond nélkül megérkeztünk a célállomásunkra.

A találkozóra a titánivadékok egyik elhagyatott etető karámjában került sor. Az építmény meglepően kicsi volt – azt hittük, az ilyen hatalmas lények utódainak sokkal tágasabb térre van szükségük –, és számos festmény díszítette. Az viszont egyértelműnek tűnt, hogy az aerugonok tisztelik azokat, akik a városaikat cipelik, és erős köteléket alakítanak ki a titánokkal, már a születésük pillanatától fogva. Amikor szemügyre vettük a palotát, a tekintetünket magára vonzotta a főépület sötét bejárata, ami a karámra nézett. Csendes és kihalt volt. Tökéletes hely egy rajtaütéshez.

Minden játékos vitassa meg és válasszon egyet. Döntetlen esetén a biztonsági részleg játékosra hozza meg a végső döntést.

- » **Lépj be** – Lapozz az **1060-as bejegyzés**hez.
- » **Távozz** – Folytasd a játékot.

1085-ÖS BEJEGYZÉS

Meggyőző bizonyíték hiányában az ítéletünk csak fokozta a zavarodottságot. A klánok hamarosan egymás torkának ugrottak, és a találkozó erőszakba fulladt. Azonnal evakuáltunk, hátrahagyva a Danau-titán kőoszát; a keringési pályáról tehetetlenül figyeltük, amint kitör a totális háború az aerugonok közt. Tudtuk, hogy az esélyünk odaveszett. Még hosszú éveken át nem lesz lehetséges egy újabb küldetés erre a bolygóra.

Meglepő módon a kapitány és a részlegvezetők ennek ellenére részben sikeresnek tartották ezt a küldetést. Végül is rengeteg érdekes megfigyelést tettünk az aerugonok kultúrájával kapcsolatban, és számos mintát szereztünk további tanulmányozás céljából. Nem hangzottak el durva szavak, sem pedig vádaskodás – de valahogy ettől még nehezebben viseltük el a tényt, hogy nem tettünk többet az erőszak megfékezésének érdekében.

Lapozz az **1087-es bejegyzés**hez.

1086-OS BEJEGYZÉS

A sötétség megállíthatatlan fala előretör a bolygón. Hamarosan a művelet teljes területét elnyeli a feketeség.

Cseréld le az aktuális globális körülményt a **G06-os** kártyára.

Dobj el minden kártyát az **1–6-os** szektorból (a küldetésfelszerelések jelölői a szektorokban maradnak).

Helyezd a **P520-as** kártyát (Szürkületi vonal) az **1-es** szektorba.

Helyezd a **P533-as** kártyát (Küszködő titán) a **2-es** szektorba.


Helyezd a **P520-as** kártyát (Szürkületi vonal) a **3-as** szektorba.

Fontos: Ha lejár az időszám az új globális körülmény-kártyákon, az a műveleted kudarcatát jelenti.

1087-ES BEJEGYZÉS

Gratulálunk! Teljesítetted ezt a műveletet.

Dobj el minden küldeteskártyát a bolygótábláról.

Ha egy kampány részeként hajtod végre ezt a műveletet, távolítsd el a játékból az **L18-as** leszálláskártyát – további leszállások ezen a bolygón nem lehetségesek. Ezután minden legénységi tag a kutatócsapatban előléptetésben részesül. Minden legénységi tag után, aki már 3-as rangú volt, szerezz inkább 1 -t.

Nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon (A bolygó elhagyása), és kezd meg a hajóirányítást.

Ezt a felderítést külön műveletként ismét végrehajthatod, hogy más lehetőségeket és befejezéseket fedezhess fel!

1088-AS BEJEGYZÉS

Nem tudtunk segíteni az aerugonoknak. A klánok hátat fordítottak nekünk, és mindenféle kommunikációt megszakítottak velünk. Már nem láttak minket szívesen ezen a bolygón. Hamarosan vissza kellett térnünk a Vanguardra, és kénytelenek voltunk elhagyni ezt a rendszert.

Helyezd a „Sikertelen küldetés” jelölőt a leszállóegység-táblára.

Távolítsd el a játékból az **L18-as** leszálláskártyát.

Nyisd ki a Hajókönyvet a **25.** oldalon (A bolygó elhagyása), és kezd meg a hajóirányítást.

1089-ES BEJEGYZÉS

A sötétség megállíthatatlan fala előretör a bolygón.

- Helyezd a **G05-ös** kártyát az aktuális globális körülményre.
- Dobj el minden kártyát az **1–3-as** szektorból.
- Minden kártyát, jelölőt, legénységi tagot és jelzőt helyezz át a **4-es** szektorból az **1-es** szektorba.
- Minden kártyát, jelölőt, legénységi tagot és jelzőt helyezz át az **5-ös** szektorból a **2-es** szektorba.
- Minden kártyát, jelölőt, legénységi tagot és jelzőt helyezz át a **6-os** szektorból a **3-as** szektorba.
- Helyezd át mindhárom **P520-as** kártyát (Szürkületi vonal) a **7–9-es** szektorból a **4–6-os** szektorba.
- Helyezd a **P521-es** kártyát (Ébredő ökoszisztéma) a **7-es** szektorba.

1090-ES BEJEGYZÉS

- A – Megszereztük az aerugonok által készített felszerelést.
- B – Sikeresen meg tudjuk vádolni az egyik klánt.
- C – Megszereztük a navigációs adatokat.
- D – Megszereztük a navigációs adatokat.
- E – Sikeresen megvádolhatunk egy másik klánt.

1091-ES BEJEGYZÉS

[CAPCOM]: Mi a helyzetük, kutatócsapat?

[Kutatócsapat]: Analizáltuk az összegyűjtött adatokat, és sikerült meghatározni a titán jelenlegi helyzetét. Fölötte körözzük most. Nem fest túl jól.

[CAPCOM]: Ezt mégis hogy értik?

[Kutatócsapat]: A titán halottnak tűnik. Régi, üres titánpáncélok közt hever, valamiféle temetőben, ami úgy látszik a fajtajának van kialakítva.

[CAPCOM]: Menjenek, és nyomozzák ki, kutatócsapat! Legyenek óvatosak! Még nem tudjuk, mi végzett a bestiával.

Helyezd a **P522-es** kártyát (Óriási nyomok) a **8-as** szektorba. Helyezd a **P523-as** kártyát (Bukott titán) a **9-es** szektorba. Helyezz minden légénységi tagot, a leszállóegységet és a **P.E.T.** robotot (ha jelen van) a **9-es** szektorba.

1092-ES BEJEGYZÉS

[CAPCOM]: Mi a helyzetük, kutatócsapat?

[Kutatócsapat, 1. műveleti tiszt]: Épp új leszállási zónát készítünk elő délebbre. A repülés előtt begyűjtött adatoknak hála ki tudtuk szűrni a Balacra-titán nyomait, és követtük őket egy ideig. De most eltűntek egy sziklás területnél. A levegőből már nem látunk semmit.

[CAPCOM]: Remek. Menjenek tovább gyalog! Minél kevesebb időt töltenek ott, annál jobb.

Helyezd a **P522-es** kártyát (Óriási nyomok) a **8-as** szektorba. Helyezz minden légénységi tagot, a leszállóegységet és a **P.E.T.** robotot (ha jelen van) a **8-as** szektorba.

1093-AS BEJEGYZÉS

A danauk piacán vett fegyvereket és eszközöket elosztottuk a balacrák közt. Ez igencsak javított a kedélyükön, és a védelmeiket is megerősítette, de tudtuk, hogy önmagában ez csekély segítség, csupán elodázza az elkerülhetetlent.

Távolítsd el az időjelölőt a **P524-es** kártyáról (Ostromlott túlélők).

1094-ES BEJEGYZÉS

A Kelu-8 felszíne fölött magasan repülni, miközben egy sérült moly lábát ölelem, és egy aerugon a hátán ülve igyekszik megfelelő szöveget találni rá, hogy lelőjön, életem legijesztőbb élménye volt. A moly mindent megtett, hogy a gyanúsán nehéz szállítmányát elvigye a nappali fény utolsó sugaraihoz, amelyek még nyugaton látszottak. Végül elveszítette az erejét, és épp a naplemente vonalánál zuhant le. A szabotőr futva menekült tovább.

Helyezd az *Aerugon szabotőr* fenyegetéskártyáját a kijelölt helyre a bolygóábra fölött, és helyezz **1 jelzőt** a kártyájára. Helyezd az *Aerugon szabotőr* kartonfiguráját az **5-ös** szektorba.

1095-ÖS BEJEGYZÉS

Sikeresen felszereltük a jelzőfényt, és az azonnal küldeni kezdte a menekítési jeleket, amik csak infravörös fényben látszóttak. Egy órával később lassan megérkezett a felmentő sereg; hatalmas molyok repültek eléjük elégánsan a sötét égbolton, és a jelzőfény körül szálltak le. Miközben segítettünk felpakolni a balacra túlélőket, többen megesküdtek, hogy amint visszajutnak keletre, összehívják a klánokat, és mindenki előtt megvádolják a rhopalokat. Azt állítják, a rhopalok hercegnője kérte meg őket titokban, hogy maradjanak a szürkületi vonalon túl, és gyűjtsenek ritka összetevőket a sötét oldalról – az ilyen feladatokat általában az acherók végzik el. Beleegyeztek, mert megtisztelőnek érezték, hogy az uralkodóknak segíthetnek. A rejtőzködő szabotőr ekkor csapott le, kihasználva az adandó alkalmat, és a tényt, hogy a titánjuk le volt maradva a többiektől. A balacrák most bosszút akarnak állni a titánjuk balsorsa miatt, és biztosak benne, hogy az egészért a rhopalok felelnek.

Egyeztetünk a *Vanguard*dal, és utasítottak, hogy vegyünk részt a klánok gyűlésén. Amint kiürült a bukott titán, átcsoportosítottuk a csapatokat, és nyugatra repültünk, minden elcsatangolt alakot összeszedve útközben.

Jó volt visszatérni a napos oldal meleg, narancssárga ragyogásába. Azonban kissé alábbhagyott a lelkesedésünk, amikor a Danau-titán közelébe értünk. Valami nem stimmelt. Az óriási bestia a szokásosnál is jobban dülöngélt, és a lakosok riadtan menekültek onnan. Csupán egy lehetséges magyarázat akadt: mialatt mi a balacrák megmentésével foglalatostunk a sötét oldalon, valaki még egy titánt megmérgezett!

Dobj el minden POI-kártyát a **7–9-es** szektorból.

A **2-es** szektorban lévő kártyákat cseréld le a **P533-as** kártyára (Küszködő titán).

Helyezz minden légénységi tagot, a leszállóegységet és a **P.E.T.** robotot (ha jelen van) a **2-es** szektorba.

Dobd el az *Aerugon szabotőr* fenyegetéskártyáját és a kartonfiguráját, ha jelen vannak.

1096-OS BEJEGYZÉS

Minden felvételt, mintát és képet bemutattunk, hogy bizonyítsuk, ki áll a Balacra-titán elleni támadás mögött, és ki lehet a felelős a Danau-titán mostani gondjaiért...

Minden légénységi tag vitassa meg és válasszon egyet. Döntetlen esetén a tudományos részleg játékosra hozza meg a végső döntést:

- » **Bizonyítsd be, hogy a Rhopal-klán áll a támadás mögött** – Lapozz az **1097-es** bejegyzéshez.
- » **Bizonyítsd be, hogy a Danau-klán áll a támadás mögött** – Lapozz az **1103-as** bejegyzéshez.
- » **Bizonyítsd be, hogy az Acheró-klán áll a támadás mögött** – Lapozz az **1085-ös** bejegyzéshez.
- » **Mondd meg, hogy nem sikerült kiderítened, melyik klán a felelős** – Lapozz az **1101-es** bejegyzéshez.

1097-ES BEJEGYZÉS

Ha a „B” rubrika az **1090. bejegyzés**nél be van-e jelölve, lapozz az **1061-es** bejegyzéshez.

Más esetben lapozz az **1069-es** bejegyzéshez.

1098-AS BEJEGYZÉS

A danauk megvádolásától – akik látszólag a legutóbbi támadás áldozatai – a többi klán vezetőinek lélegzete hallhatóan elállt. Azonban az összegyűjtött bizonyítékok elegendőnek bizonyultak, hogy megingassuk őket. A danauk tiltakoztak, de hamarosan az egyik öreg beleegyezett, hogy anyagi kompenzációért és védettséget cserébe beszéljen. Az összegyűlték mind hallhatták, hogy a danauk – a leggazdagabb és legnagyobb klánként – féltékenyek voltak a tiszteletre és hagyományos pozícióra, ami a rhopaloknak kijárt. Miután névtelen fülest kaptak arról, hogy a Balacra-titán kockázatos begyűjtési műveletre megy a szürkületi vonalhoz, odaküldtek egy szabotőrt, hogy nyomorítsa meg a bestiát, és kenje az egészet a rhopalokra. Ezután, amikor rájöttek, hogy az emberek az ISS Vanguardról kideríthetik az igazságot, el akarták terelni magukról a gyanút, és ezért a saját titánjukat is képesek voltak megbetegíteni.

A többi klán megdöbben. A hercegnő elrendelte a danauk öregjeinek bebörtönzését, miközben a Vanguard tudósai felajánlották, hogy segítenek meggyógyítani a Danau-titánt. Azonban ezzel még nem ért véget a történet. Másnap ünnepések hangjára ébredtünk, amik a titán utcáin alakultak ki. Megtudtuk, hogy a hercegnő a közelmúlt eseményeit kihasználva igyekezett bebizonyítani, hogy a rhopaloknak további szövetségeseik kellene. Meggyőzte a rhopalok öregjeit, hogy engedélyezzék a menyegzőt az acheró kéréssel, és ők beleegyeztek.

Így lettünk hát a társainkkal díszvendégek egy aerugon uralkodó esküvőjén. A szertartás annyira színes, vidám és mámorító volt, hogy nehezemre esik írásban visszaadni. Azonban akadt egy furcsaság. Szemben a palotában lévő többi hímmel, az ifjú aerugon vőlegénynek nem volt szája – ezt a tényt a többi aerugon természetesnek vette, és nem akarták megvitatni velünk az ügyet. Amint véget ért az ünnepség, a hercegnő és a kérője a rhopalok palotájának szent kamráiba mentek, hogy végrehajtsák a párzási szertartást – legalábbis erre következtettünk az információmorzsákból, amiket kaptunk.

Másnap egy szolgáló ébresztett minket azzal, hogy vegyünk részt egy uralkodói temetésen. Az acheró kérő, aki elvette a hercegnőt, meghalt az éjjel. Döbbenet szerezünk róla tudomást, hogy az aerugon hímeknek két típusa szokott születni: a szájjal rendelkező herék (akár a méheknél), akik dolgoztak és harcoltak, de természetlenek voltak, és a ritka, szájtalan, termékeny példányok, akik csupán pár hétig éltek, és a párzás után elhunytak.

A komor, rövid temetés után visszakísértek minket a hajónkhoz, ami a palota leszállópályáján pihent; finoman ringatózott, ahogy a Rhopal-titán folytatta soha véget nem érő menetelését a lemenő nap felé. Mögöttünk váratlanul kinyíltak a palota ablakai, és ezernyi pici, molyszerű lény töltötte meg a kertet verdeső szárnyaival. Ahogy körülvettek minket – narancssárgára festve az alkonyi fényben – rájöttünk, hogy ezek aerugon babák.

Új generáció született a bolygón, amely részben a mi erőfeszítéseinknek volt köszönhető. A Kelu-8 felszínén folytatódhat a végtelen utazás.

Rengeteg mindent láttam már, amióta az ISS Vanguardon szolgálok, de ez az emlék egészen biztosan a sírig elkísér majd.

Lapozz az **1087-es bejegyzéshez**.

1099-ES BEJEGYZÉS

Lapozz az **1069-es bejegyzéshez**.

1101-ES BEJEGYZÉS

Nem tudtunk érdemben segíteni az aerugonoknak. A klánok hátat fordítottak nekünk, és mindenféle kommunikációt megszakítottak velünk. Már nem láttak minket szívesen ezen a bolygón. Hamarosan vissza kellett térnünk a Vanguardra.

Meglepő módon a kapitány és a részlegvezetők ennek ellenére részben sikeresnek tartották ezt a küldetést. Végül is rengeteg érdekes megfigyelést tettünk az aerugonok kultúrájával kapcsolatban, és számos mintát szereztünk további tanulmányozás céljából. Nem hangzottak el durva szavak, sem pedig vádaskodás – de valahogy ettől még nehezebben viseltük el a tényt, hogy nem tettünk többet.

Lapozz az **1087-es bejegyzéshez**.

1102-ES BEJEGYZÉS

A bolygó ezen részét immár teljesen elnyelte a hosszú éjszaka. Az aerugonok és a titánjaik odavesztek. Itt már nincs mit tenni.

Lapozz az **1088-as bejegyzéshez**.

1103-AS BEJEGYZÉS

Ha az „E” rubrika az **1090-es bejegyzés**nél be van jelölve, lapozz az **1098-as bejegyzéshez**.

Más esetben lapozz az **1085-ös bejegyzéshez**.


1105-ÖS BEJEGYZÉS

„Időtlen pirkadat” művelet

A következő szabályokat követve kizárólag különálló küldetesként kezdheted meg az „Időtlen pirkadat” műveletet. Azonban ez a művelet a kampány térképéről is elérhető, és a teljes ISS Vanguard kampány részeként is végrehajtható.


Legénységi tagok száma: 2–4

Nehézség: Közepes

Gyakori próbák: , , , , .

Dobáspróbák: A -ek veszélyesebbek az átlagnál.

Fenyegetések: Választható fenyegetés.

Leszállás: Potenciálisan ellenséges lakók;  és  használata javasolt.


Veszélyek: A körülmények a bolygón rosszabbodnak az idő múlásával.

Előkészítés:





1. A leszállóegység előkészítése

- Helyezd az Ürességvadász leszállóegység-tábláját az asztalra. Helyezz minden leszállóegység-módosítást **A01-től A20-ig** az asztalra. Válassz legfeljebb 2 funkcionális módosítást és legfeljebb 1 szerkezeti módosítást, majd helyezd őket a leszállóegység-táblára.

2. A kutatócsapat előkészítése

- Minden játékos válasszon legalább egy legénységtáblát. Ha egyedül játszol, legalább 2 legénységtáblát kell választanod.
- Minden részleg húzzon három legénységtag-kártyát, válasszon ki egyet, és helyezze a részlege 2-es szintű rangtokjába. Ezeket a tokba rakott legénységi tagokat helyezd a nekik megfelelő legénységtáblákra.
- Minden játékos tölts fel a legénységtábláját 11 részlegkockával a dobozból. Ezek közt minden legénységi tag esetén legyen legalább egy alapkocka (), mindhárom színben. A játékosok ebben a műveletben bármilyen részlegkockát használhatnak.
- Minden részleg játékos hozzon létre egy legalább 10 kártyából álló részlegpaklit a részlegkártyáiból. Csak 2-es vagy annál alacsonyabb rangú kártyákat lehet használni. Ezután minden részlegpaklit meg kell keverni, és a nekik megfelelő legénységtábla mellé kell helyezni őket.
- Minden legénységtábla „Töltések” mezőjébe helyezz az előírásnak megfelelő számú jelzőt.

3. Berakodás a leszállóegységbe

- Vegyél elő minden felszerelőkártyát **E01-től E53-ig**, amelyeket a műveletre kiválasztott részlegek használhatnak. Felfelé fordítva helyezd őket az asztalra. A kutatócsapat minden legénységi tagja válasszon 1 kis felszerelés  kártyát, és helyezze a legénységtáblája mellé.
- Ezután válaszd ki a személyes  és küldetés  felszerelést a felső határig (ezt a leszállóegység-tábla bal felső részén találod, a „Teher” felirat mellett). Emellett akármennyi küldetésfelszerelés-fejlesztést  is felhúzhatsz a küldetésfelszerelésekhez, amiket kiválasztottál (a fejlesztések nem számítanak bele a leszállóegység felszereléslimitjébe). Ha a játékosok nem tudnak megegyezni, melyik felszerelést válasszák, a végső döntést az első olyan részleg hozza meg, amelyik szerepel ezen a listán, és részt vesz a műveletben: gépészeti részleg, biztonsági részleg, felderítési részleg, tudományos részleg.
- A kiválasztott felszerelőkártyákat helyezd egy pakliban a leszállóegység-tábla mellé, a többbit pedig tedd vissza a dobozba.
- Helyezz egy jelzőt a készletsáv megfelelő mezőjébe. A készletsávon lévő kiemelt mező a készletek alapszámát jelöli, amivel a leszállóegység rendelkezik, de ezt módosítja minden megfelelő leszállóegység-módosítás a leszállóegységen.

4. Öveket becsatolni!

- Lapozz az **1050-es bejegyzéshez**.

ISS
VANGUARD

